

キャラクター名  
安本 心

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン モルフェウス		ワークス	レネゲイドビーイングA	カヴァー	
	ウロボロス		年齢	???	性別	女
オプション	覚醒	生誕	衝動	嫌悪	初期侵食率	32 %
	出自	世界	経験	無知	邂逅	探求

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	33
肉体	2	1	3			6	行動値	7
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	7
精神	1	0	0			1	戦闘移動	12
社会	2	0	0			2	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		RC			交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
まあとりあえず……	白兵	6r+1		19		1+2+3+4
ちょっと痛いかな?	白兵	6r+1		19		1+2+3+4+5

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
D: ロイス 神格P		N		
角砂糖”ゴドウエル・シウガーマンP	親近感	N 厭気		
世界	P 好奇心	N 不快感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセイトレイト: ハヌマーン	3	2			メジャー			
効果: C値7								
一閃	1	2			メジャー			
効果: 戦闘移動								
音速攻撃	3	2			メジャー			
効果: ダイス+LV D								
ハートビート	4	2			メジャー			
効果: 攻撃力+(LV×2)								
電光石火	2	3			メジャー/リアクション			
効果: ダイス+LV+1D 1Dダメージ								
インフィニティウェポン	4	3			マイナー			
効果: +LV+7の白兵武器								
万象の虹	1	6			オート			
効果: シーン内に登場しているキャラクターのエフェクトを取得できる								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

いつでもで生まれたのかわからない。  
 気が付いたら体を持ち、周りを認識していた。  
 記憶を探ればはるか昔の生き物たちの姿がおぼろげに浮かび上がる。  
 どうやら自分はこの『意識』を持つ前から『存在』はしていたようだ。  
 それから私は世界を見た。  
 生き物、自然、現象、文明……多くの物を見てきた。  
 その中で私が興味を惹かれたのはこの地球上で知識が高い人間という生き物だ。  
 私から見れば圧倒的に劣等しているが、様々な可能性を見せてくれる。  
 さあ、人間たちよ。世界をどう飾るか『ワタシ』に見せておくれ……