

キャラクター名 稲峰 蒼井 (イナミネ アオイ) (一般人向け偽名) プレイヤー名

シンドローム	ブラックドッグ ノイマン		ワークス	UGN支部長C	カヴァー	物理研究者 (教授)
	オプショナル		年齢	外見18~24程度	性別	女
覚醒	忘却	衝動	殺戮	初期侵食率	39	%
出自	天涯孤独	経験	古強者	邂逅	貸し	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	2	0	0			2	行動値	7
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	7
精神	4	1	0			5	戦闘移動	12
社会	1	0	0			1	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識: 総:1 特:1	2		情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	射撃	1r-2		8		自作品。通常の拳銃とは違いかなりカスタムされている。ドッジ-2D。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
白衣 (レザージャケット相当)	4	2			

所持品		合計装甲:	2	合計回避:	0
リーダーズマーク					
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費	
古代種	P	N			
自分よりも先に亡くなった仲間達	P	N	遺志		恐怖
ネームレス	P	N	有為		脅威
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	4	残り財産P:	1		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト:ノイマン	2	2	メジャー					
効果:	C値-LV 下7							
クルーエルデバイス	1	5	メジャー			対決	120	殺戮
効果:	ダメージ+5D。メインプロセス終了後HPを2D失う。1シナリオ1回。							
生き字引	1	1	メジャー	至近	自身			
効果:	意志で情報収集判定を行う D+LV							
コントロールソート	1	2	メジャー	武器		対決		
効果:	精神で判定を行う							
コンバットシステム	1	3	メジャー/リア			対決		
効果:	D+[LV+1]							
戦神の祝福	1	20	メジャー	武器		対決	120	
効果:	ダメージロール+[LV+4]D 1シナリオ1回							
守りの弾	1	5	オート	至近	自身	※対決		
効果:	20m以内のキャラクターが攻撃の判定を行った直後に使用。タイミング:リアのエフェクトを組み合わせ、勝利した場合攻撃を失敗させる。使用後行動済みになる。							
勝利の女神	2	4	オート	視界	単体	自動	100	
効果:	判定後、達に+[LV×3] ラウンド1回							
フラットシフト	1	0	メジャー/リア				Dロイス	
効果:	組み合わせたエフェクトの浸食値合計を0に。あらゆるエフェクトと組み合わせ可。シナリオ1回							
ラストアクション	1	5	オート	至近	自身	自動	100	
効果:	戦闘不能時、行動可能。							
プロファイリング	★		メジャー	至近	自身	知識		
効果:	少しの情報で真実を導き出す。							
ドクタードリトル	★		常時	至近	自身	交渉		
効果:	あらゆる言語(動物含む)を使用可能。							
写真記憶	★		メジャー	至近	自動	知覚		
効果:	超記憶能力。							

「ようこそ SCSへ！」

秘匿災害調査課 (SCaIS) 課長。  
古代種のレネゲイドウイルス感染者で、プランナーのように数千年生きてい...らしい。

UGNイリーガルではあるが、霧谷雄吾や他UGN関係者、果てはゼノスや神城グループ、NeEt等とにかく顔が広い。だがその中でも特にUGNに協力的なようだ。

古代種らしくない(?) おおざっぱでさばさばした性格だが、そこが彼女の良いところでもあるのだらう。

元々の名前は別にあるようだが本人は忘れたと言いつこの名で名乗っている。

自作した通常の拳銃とはかなり違うリボルバー式拳銃を使っている。  
そのため他人は使えない。

シリンダーごと取り替えてリロードする。

