キャラクター名

ファルセット

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	16
メインクラス	ステーシー	**暗示**	喪失
サブクラス	バロック	**寵愛点**	22

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	0	1
変異	3	2	5
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
故郷	懐かしい故郷の風景。生まれ、育ち、遊んだ風景。
クローバー	四葉のクローバー。それは幸運の象徴だったはず。
再会	
死後の世界	
殺人鬼	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
トフェル	依存	3	①②③④⑤	
イナバ	依存	2	①②③④⑤	
サクラ	信頼	2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		ラピッド	0	0〜3	対象のマニューバ1つの効果を打ち消す
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0〜1	対象が受けたダメージを代わりに受ける
メインクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	基本パーツ1つを修復
サブクラス		再生		ダメージ	1	自身	防御1
サブクラス		結晶化		ダメージ	1	自身	切断・爆発・移動無効化。1ターン何度でも可。
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値+1　行動判定大失敗でも損傷しない
頭		首飾り（たからもの）		オート			小さな石に紐を通した、簡素な飾り
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		釘バット		アクション	2	0	白兵攻撃1+爆発
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウント使用のマニューバのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	
胴		はらわた		オート	なし	なし	
胴		どろどろ		ダメージ	1	0〜1	ダメージを与えた対象に、肉弾攻撃2
胴		つぎはぎ		オート	なし	自身	バトルパート終了時、これと基本パーツ1つ修復
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御2
胴		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御2
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1