

キャラクター名 ミリア・タゴサク プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	魔法使い	性別	男	年齢	25
冒険者Lv	17	経歴	タゴサク一族の子供として生まれる		
経験点	5000		魔法使いの才能を持つ 放浪者		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	8			15	2		ソーサラー		17
体	4	敏捷度	9			16	2	プリースト/キルヒア	10		
		筋力	4			8	1	マジテック	10		
心	10	生命力	12			16	2	レンジャー	5		
		知力	12	200		222 + 2	37	セージ	7		
		精神力	10			20	3	エンハンサー	5		

戦闘特技				言語			会話	読文
ルーンマスター	IB34 p	魔力強化	IB32 p	交易共通語		○	○	
治癒適性	2122 p	足さばき	IB29 p	神紀文明語			○	
鋭い目	2120 p	魔晶石の達人	IB32 p	ドラゴン語		○		
弱点看破	2121 p			汎用蛮族語		○		
魔法誘導	IB32 p			魔神語		○		
魔法収束	IB39 p			魔動機文明語		○	○	
魔法制御	IB32 p			魔法文明語		○	○	
鷹の目	IB30 p			妖精語		○		
クリティカルキャスト	IB36 p			妖魔語		○		
ダブルキャスト	IB37 p			ミアキス語		○		
魔法拡大/数	IB39 p							

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ビートルスキン	怒涛の攻陣5獄火	
メディテーション	強靱なる丈陣1抗心	
アンチボディ	強靱なる丈陣2安精	
オウルビジョン	強靱なる丈陣3心清	
スフィンクスノレッジ	強靱なる丈陣4清涼	
軍師の知略	強靱なる丈陣5激生	
鉄壁の防陣1		
怒涛の攻陣1		
鉄壁の防陣2堅体		
鉄壁の防陣3甲盾		
鉄壁の防陣4無敵		
怒涛の攻陣2烈火		
怒涛の攻陣3業炎		
怒涛の攻陣4		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要値			
鎧	マナコート+	ランク	筋力	回避力	防護点
盾			1		8
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値	0	9	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
魔術の王 (ウィザードルーラー)	2H	5		2d+ 0		0	1										
魔力を5点上昇				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
10 m	16 m	48 m	2d+ 0	9	67	真語魔法	17	61			
						神聖魔法	10	54			
						魔動機術	10	54			

装備品		説明	装備品		説明
頭	とんがり帽子	まもちき+1			
耳	ゴールデン耳栓				
顔	ひらめき眼鏡	見識、探索判定+1			
首	聖印				
背中	サーマルマント	炎、水、氷ダメ-1			
右手	能力増強の腕輪				
腰	フローティングマギスフィア				
足	天使の靴	常に地上から10cmうらく			
その他栄冠の軍師徽章					

<p>— その他メモ —</p> <p>武器ウィザードルーラー 魔力を5点上昇 0点</p> <p>・死のルーン[消費：85]：対象に40の魔法ダメージを与える。その後、対象は達成値35で生命抵抗を行い、失敗した場合、HPが0になる。</p> <p>主動作</p> <p>ハンドアウト</p> <p>・放浪者(色んな国を放浪していたところ、戦乱に巻き込まれ、難民達と苦楽を共にする生活が続く)：人間・蛮族サイド</p> <p>○オプション</p> <p>●難民達からの手助け</p> <p>デュアルインパクト取得</p>	<p>自動失敗</p> <p>チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑱</p> <p>□□□□⑳</p> <p>□□□□㉕</p> <p>□□□□㉙</p> <p>□□□□㉚</p>
--	--

