ウィル						
メインクラス		シーフ	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス		ブラックスミス	Lv.1:	サイバーオーガン	性別	
称号クラス					年齢	
種族		エクスマキナ			境遇	
出自(効果)					目標	

┌ プレイヤー名

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	30	15	9	12	6	6
ボーナス	4	10	5	3	4	2	2
クラス修正	1	2	1	1	1	0	0
他修正		6			1		-1
能力値	5	18	6	4	6	2	1

==キャラクター名=

HP	62
MP	46
フェイト	5

	装備品	射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ロストデビルズテイル	至近	-2	7	0	0	0	0	0
左手	ロストデビルズテイル	至近	-2	7	0	0	0	0	0
頭部	ロストデビルズキャップ			5	1	1			
胴部	フェザーアーマー					9		1	
補助	ロストデビルズマント				1	2			
装身具	ロストデビルズアイ							4	
	能力値		18	0	6	0	2	12	10
スキル	ロストデビルズリンク込み		5		6				
その他	アイテム		1					1	
	総計(右)		22	12					
	総計(左)		22	12	14	12	2	18	10
	総計(両)		20	19					m
	ダイス数		3 d	2 d	3 d				

	能力值	スキル	その他	合計	ダ	イス	数
トラップ探知	6			6	+	2	d
トラップ解除	18			18	+	2	d
危険感知	6	2		8	+	2	d
エネミー識別	4			4	+	2	d
アイテム鑑定	4			4	+	2	d
魔術判定					+		d
呪歌判定					+		d
錬金術判定					+		d

所持	品
バックパック	
ベルトポーチ	
キャップライト	
冒険者セット	
小道具入れ	
: 漆黒の星	
ポーションホルダー	
: HPポーション×2	
: MPポーション×3	

現在重量	:	7
現在重量	:	/

最大重量: 19 所持金: 7350 預á

預金・借金:

ランチボックス : 野菜×5

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
チューニング	*	-	パッシヴ	-	自身	_		
効果: 能力基本値を	ころた.	つ選択し、	キャラクター	作成時に、	選択した能	 能力基本値	の片方に+	-4し、もう片方に-1
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果:			武器攻撃を行	う。命中	判定の達成	え 値に+SL		
インタラプト	1							
効果:								
バタフライダンス	1							
効果:								
ハードワイヤード:器用	1							
効果:								
ビーストジーン:器用	1							
効果:								
種族:機械	1							
効果:								
トレーニング:器用	1							
効果:								
アースノウリッジ	1							
効果:								
マシンリム	1							
効果:								
フェイス:セフィロス	1							
効果:				器用、	敏捷			
トレジャーハンターI	1							
効果:								
トレジャーハンターⅡ	1							
効果:								
効果:								
H H			· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·					

トレジャーハンター II CF1 (戦闘前:選択能力値+2、シーン持続。器用選択で下記反映) ビーストジーン:器用 C7 (セットアップ:器用+2、行動値+2、シーン持続、下記反映) ランナップ C3 (パッシブ:暗視)

3ar+12 回避

3ar+15 ドッジムーブ C2

3ar+21 命中

効果:

2d6+19 武器攻撃

+22 アームズスペシャリスト C50G (マイナー:ダメージ+器用) ワイドアタック C4

★ロストデビルズマント (回避判定成功時:スリップ付与) トレジャーハンター I CF1 (ドロップ品ロール後:もう一度)

インタラプト Sn スティール SnC3