

キャラクター名
アリス = イベットソン

プレイヤー名

シンドローム	オルクス ソラリス	ワークス	小学生	カヴァー	
オプション		年齢	11	性別	女
覚醒	無知	衝動	解放	初期侵食率	33 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	0	0	1			1	行動値	6
感覚	1	1	0			2	(非装備時)	6
精神	2	0	0			2	戦闘移動	11
社会	5	0	0			5	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉	4	
回避			知覚	2		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	3	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
マーチ・ラビット	交渉	8r+4		17		対象3体、装甲無視

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
----	----	----	----	----	----

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
		ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
Dロイス「動物使い」	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	10	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト(ソラリス)	3	2	メジャー	-	-	対決	-	
効果: C値-[LV]								
アニマルアタック	3	2	メジャー	視界	-	対決	Dロイス	
効果: 攻撃力+[LV*4]の射撃攻撃。1シナリオ3回まで。								
要の陣形	2	3	メジャー	-	3体	-	-	
効果: 対象を3体に変更。1シナリオ[LV]回まで。								
絶対の恐怖	5	3	メジャー	視界	-	対決	-	
効果: 攻撃力+[LV]の射撃攻撃。装甲無視。								
領域調整	3	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: 判定ダイス+[LV]個								
妖精の手	1	4	オート	視界	単体	自動	-	
効果: 対象の判定ダイスの出目ひとつを10に変更する。1シナリオ[LV]回まで。								
地獄耳	1							
効果:								
声無き声	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

64/49/61
これからは期待してもいいし、このままでいい。

元々は上流階級のお嬢様だったが、アリスが6歳のころ彼女の周囲に兎の幻影が現れ始めた。最初は本人にしか見えていなかったが、ある日両親と喧嘩した際に能力が暴発し、兎が姿を現して両親を襲ってしまった。

その事件をきっかけに、両親の勧めでオーヴァードとしての力の制御方法を学ぶために遊撃隊に入るようになった。・・・というのは建前で、両親は単にアリスの力を恐れて厄介払いしただけだったが(アリスもその辺は大体察している)。

遊撃隊に入ったばかりで心細かった時期にトニー(当時9歳)に励まされたこともあり、兄のように慕っている。また普段はおとなしいが、いざというときにはかなりの行動力を発揮する。もしかしたら将来清姫みたいになるかもしれない。