

キャラクター名  
おっそ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	
メインクラス	バロック	暗示	罪人
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	25

初期配置	煉獄
最大行動値	16

記憶のカケラ	内容
清め	
開発訓練	
白い部屋	
残酷な遊戯	
隠れた悦び	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	2	2
変異	2	0	2
改造	2	1	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
チョコ松	保護	3 ①②③④⑤	
一松	信頼	4 ①②③④⑤	
十四松	依存	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		4 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート			コストとして任意の基本パーツを1つ損傷、行動判定・攻撃判定・切断判定を振りなおしてもよい
メインクラス		怪力		オート			肉弾攻撃、白兵攻撃のダメージ+1
メインクラス		歪極		オート			変異3パーツ取得
サブクラス		時計仕掛け		オート			改造3パーツ取得
サブクラス		狂った歯車		オート			あなたがいるエリアで、いずれかの敵が大失敗したさい、その効果によって発生するダメージを1点上昇させてよい
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート			1
頭		けもみみ		オート			1
頭		厄介な隣人		オート			2 【よぶあた】
頭		サイコブラスター		ラピッド		0-2	射撃攻撃4。現在行動値-1、任意の未練に狂気点1点をコストとして払う
頭		狐面		オート			狐の面。被ると〈隣人〉が出てくる。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		至近格闘能力		ダメージ			【ジェットズル】自身がダメージを与えた際のみ使用可。コストとして任意の基本パーツを1つ損傷、白兵・肉弾ダメージ+1(重複不可)1ターンに何度でも使用可
腕		半拘束器具		オート			【エナチュ】 2
腕		ライトセイバー		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断+連撃1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		もふしっぽ		オート			1