キャラクター名: ジズ

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	神官	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	2	経歴	監禁されたことがある		
経験点	1160		空腹で失神したことがある		
			敵対する者がいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	7	1		17 + 1	3
		敏捷度	10			19	3
体	5	筋力	6	1		12 + 1	2
		生命力	8			13	2
心	12	知力	7			19	3
		精神力	6			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	1		
ﾌﾟﾘｰｽﾄ/纏いの神ﾆｰﾙﾀﾞ	2		
スカウト	1		
エンハンサー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	1	4	4	3
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾				0	0
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー		合計値	4	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
セスタス グラップラー専用、パンチ強化	1H	1	1	2d+ 5	10	3	1										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
スカウトツール	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
アウェイクポーションx2	○□□○□□
救命草x3	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1055 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 4	2

HP
19

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 5

MP
24

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	5			

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
魔力撃	227 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフット	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 14 /合計 14

装備品		説明
頭	聖印	髪留め
耳		
顔		
首		
背中		
右手	筋力の指輪	
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手	器用の指輪	

その他メモ

エルフの少年「俺」「おまえ」「あんた」…etc
幼い頃盗賊に誘拐され、商品として監禁されていたことがある。
（扱いが悪く、常に不潔と飢餓に苛まれた幼少期だった）
派閥抗争に勝利した義賊に戦利品という形で助け出される。
そのまま義賊に身を置くが、賊の頭がニールダ教司祭と大恋愛の末、改心・改宗。
その後はニールダ神官としてわりと穏やかな生活を送っていたが、
15の誕生日を迎えた日「盗賊団の残党がまだ生きている」と伝えられた。
少年は冒険者となり、残党への報復を誓うのだった。

彼の生まれは定かではないが、どうやら王族の血が混じっているらしい？

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟