

キャラクター名  
アイヴィ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	14
メインクラス	レクイエム	暗示	罪人
サブクラス	レクイエム	寵愛点	56

初期配置	花園
最大行動値	15

記憶のカケラ	内容
64 陵辱	よごれちまったかなしみに
75 売った	うられちまったかなしみに
ネクロマンサー	なんかつくってくれたひと
最終戦争	すげえせんそう

能力値	クラス	修正	合計
武装	4	0	4
変異	0	3	3
改造	0	2	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ラクネラ	憧憬	3 ①②③④⑤	
エレノア	独占	4 ①②③④⑤	
マリア	恋心	3 ①②③④⑤	憧憬→恋心に変更 寵愛点2
ミヤビ	依存	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート	0		バトルパートで発狂中の未練が存在する場合、攻撃判定+1
メインクラス		集中		ラピッド	2	自	以後、ターン終了まで攻撃判定+1
メインクラス		魔弾		オート	0	自	射撃における攻撃判定+1できる
サブクラス		子守唄		オート	0	自	射撃攻撃マニューバの攻撃判定-1、コスト-1
メインクラス		最高の戦友		ラピッド	1	自	損傷中の「白兵」「射撃」を修復
頭		のうみそ		オート			最大行動値+2
頭		めだま		オート			最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾1
頭		リミッター		オート		自	バトルパート中に損傷した時、宣言して最大行動値+2 効果中はパーツ修復不可
頭		アドレナリン		オート			最大行動値+1
頭		カンフー		オート			最大行動値+1
頭		研ぎ澄まされる感覚 (けもみみ)		オート			最大行動値+1。行動判定で使用した際、大失敗してもパーツは損傷しない。
頭		二重人格 (よぶんなあたま)		オート			最大行動値+2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自	移動1
腕		アンデッドガン		アクション	3	1~2	射撃1+爆発+全体
腕		ショットガン		アクション	2	0~1	射撃1+爆発 攻撃判定+1
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2~3	射撃1 攻撃判定+1
腕		小さなアンデッド		オート			たからもの
胴		せぼね		アクション	1	自	同ターンの次カウントで使うマニューバのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート			最大行動値+1
脚		ほね		アクション	3	自	移動1
脚		ほね		アクション	3	自	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1