

キャラクター名
松野カラ松

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	
メインクラス	レクイエム	暗示	幸福
サブクラス	レクイエム	寵愛点	0

初期配置	花園
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容
【残酷な遊戯】	弱い生き物を、じわじわと念入りに殺していく。精神がサディズムと、罪悪感のアソシエーション。無邪気さではない、悪意を持ってそれをした。あの日あなたがしたこと、今あなたがされていること、何が変わることではない。
【死体の山】	目の前でバトバトと人が倒れ、世間知らずから死んで行く。見えない敵で撃たれたように。あなたは一人、ほんやりとそれを見ている。やがて、保護隊を雇って来て、それから……それから、何があったのだろうか？

能力値	クラス	修正	合計
武装	4	1	5
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	0 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		0 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		随行		ラピッド	0	自身	他の姉妹が移動マニューバを使用した際のみ使用可。移動1。
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	対象がダメージを受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度も使用可。
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0~1	ダメージに付随する効果全て(切断や連撃、全体攻撃など)を打ち消す。
サブクラス		肉の宴		アクション	1	自身	□ 損傷した基本パーツを1つ修復する。
				オート			
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		うじむし		オート	なし	自身	バトバトにおいてターン終了時、パート終了時、このパーツが損傷していたら、修復してよい。
頭		リミッター		オート	なし	自身	このパーツがバトバト中に損傷した時、宣言することで最大行動値に+1してもよい。バトバト終了までこの効果は続き、効果中はパーツを修復できない。
				オート			
				オート			
				オート			
				オート			
腕		パール		アクション	3	0	白兵攻撃2、攻撃判定の出目+1。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		よぶんなめ		ジャッジ	1	0~1	支援 2
胴		だるま		オート	なし	自身	任意の箇所を望む数選び、ダメージを振り分けてよい。切断判定は、ダメージを受けた箇所の1つを選んで行なう。