キャラクター名
橘　舞夏

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン モルフェウス	ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	中学生
オプショナル		年齢	13	性別	女の子
覚醒	渇望	衝動	殺戮	初期侵食率	35 %
出自	結社の一員	経験	力の暴走	邂逅	忘却

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0			1
感覚	2	1	3			6
精神	3	0	0			3
社会	2	0	0			2

HP	25
行動値	15
(非装備時)	15
戦闘移動	20
全力移動	40

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	6		ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志	2		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報 :UGN ﾀﾞｲｽ+2	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ライトニングカウンター	射撃	6r+5		3		カウンター成功時　装甲無視
		0				
メジャー	射撃	13r+5	7	3		コンバットシステム+カスタマイズ+コンセ
メジャー１００	射撃	18r+5		3		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
ウェポンケース	
コネ：UGN幹部	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
Dロイス　超侵蝕	P	N		
織姫　火叢　Sロイス	P　友情	N　不安		
藤堂　雷華	P　信頼	N 劣等感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:　4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
ライトニングカウンター	2			２０Ｍ				
効果：ユニークアイテム　２０点カウンター成功時　装甲無視								
カウンター	1	4	リアクション	武器	単体	対決	80	
効果：リアクションとして使用　メジャーアクション使用OK　対決に勝利した攻撃命中　未行動時のみ使用　１シナリオLV回								
チェンジ	1	3	オート	至近	単体	自動	100	
効果：単体攻撃の対象自分に変更　１ラウンド１回								
コンセントレイト：ノイマン	2	2	メジャー					
効果：C-1								
カスタマイズ	3	2	メジャー	武器				
効果：ダイス +LV								
コンバットシステム	3	3	ﾒｼﾞｬｰ ﾘｱｸｼｮﾝ					
効果：ダイス １+LV								
パーフェクトコントロール	1	4	オート	至近	自身	自動	80	
効果：達成値＋１０　判定後HP－５ 1シーン　１回								
折り畳み	★							
効果：								
壁抜け	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

カウンター時（チェンジ入り）　侵蝕18

ルアーリング チェス用語　自分の駒を犠牲にして相手の駒を誘導し強い駒を手に入れること
自分を犠牲にしてカウンターして相手の攻撃消してるから似てるかなとｗ

支部が全滅したため多井市支部長の研修中・支部にきてくれるエージェント募集中
若干男性運悪いかもしれない・・・