

キャラクター名
リゼット・コラン

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	9
メインクラス	タナトス	暗示	絶望
サブクラス	バロック	寵愛点	13

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
79.買い物	誰かと買いに行った記憶
14.呪い	2ばくには兄が居て
会話	1エミリアはみんなの中心だった
魔女裁判	1きみが悪い
手をつなぐ	1大切なぬいぐるみが壊れたあの日
自分達の欲望	1好きな物以外いない
僕の友達	1エミリアの記憶

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	2	1	3
改造	1	0	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
エリック	対抗	2 ①②③④⑤	君には負けたくない
リデロ	嫌悪	1 ①②③④⑤	君は弱々しい
口口	信頼	0 ①②③④⑤	年上のお姉さん
ミア	恋心	1 ①②③④⑤	僕のそばにいて
		4 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		奈落への抗い		オート		自身	バトルパートで「奈落」にいる際、全てのアクションマニューバのコストが-1(最低1)される。
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃ダメージにのみ使用可。このダメージに「全体攻撃」の効果を加える。この「全体攻撃」によって自身がダメージを受けることはない。
メインクラス		死神		オート		自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において出目+1してもよい。
メインクラス		刹那		オート		自身	バトルパートで敵が攻撃マニューバを言った際、この攻撃に対して自身のみは「ラピッド」(ジャッジ)でマニューバを使用でき、通常攻撃も、それを発動してダメージは受けない。
サブクラス		怪力		オート		自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1。
頭		のうみそ		オート			行動値+2
頭		めだま		オート			行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援 2
頭		ぬいぐるみ		オート			たからもの。白くてボロボロの狐
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		よぶんなうで		ラピッド	2	自身	望む「アクション」マニューバ一つを「ラピッド」として使用する
腕		斧		アクション	3		白兵攻撃 3
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使う マニューバ1つのコスト-1(最低0)
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1		妨害 1
脚		けもあし		アクション	2	自身	移動 1~2
脚		しっぽ		オート		自身	最大行動値+1
脚		ぬいぐるみ		オート			たからもの。狐のぬいぐるみ