

キャラクター名
イツミ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	17
メインクラス	レクイエム	暗示	喪失
サブクラス	タナトス	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
03 甘い唇	やわらかな唇の感触を覚えている。いつどこでなのかわからないけれど、そっと触れ合ったあの唇の感触は覚えている。今、懐にいる子の誰かも、あんな甘い唇を持っているのだろうか。
51 図書館	整然と並ぶ本。ずらりと並び覆る。読んでいく喜び、知っていく喜び。知識が価値でなく、価値が知識。ひたひたと閉ざされ、静かなその場所が、かつてはあなたの居場所だった。
文字列	長い英数字の羅列。意味はわからないけど、鮮明にはっきりと思い出せる。

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	0	0	0
改造	1	1	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
フェル	嫌悪	3 ①②③④⑤	無茶しちゃうのが見ててハラハラする……そんなこと、してほしくないのに
ニーナ	憧憬	2 ①②③④⑤	自由で、身を挺して他人を守れる……憧れちゃうかも
クチナワ	恋心	1 ①②③④⑤	気軽に話ができる仲。こんな状況じゃ恋心が芽生えるのも、仕方ないじゃない？
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		業怒		ダメージ	※	自身	自身が与えたダメージに対してのみ使用可。任意の未練に狂気点+1し、ダメージ+2
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃の判定において、出目+1してもよい
メインクラス		子守唄		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの出目-1、コスト-1（最低1）
サブクラス		殺劇		オート	なし	自身	同カケラに他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定をする際、自身の出目+1、ダメージ+1してよい
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし		2
頭		めだま		オート	なし		1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		センサーパッチ（アンテナ）		オート	なし	自身	戦闘中の1タークに1度だけ、コストの代わりに加えられる狂気点1点を無効化できる
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		アンデッドガン		アクション	3	1~2	射撃攻撃1+爆発+全体攻撃
腕		ショットガン		アクション	2	0~1	射撃攻撃1+爆発、判定の出目+1
腕		本		オート	なし	なし	たからもの。バトル終了時、未練を一つ選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カケラで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし		
胴		はらわた		オート	なし		
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1