

キャラクター名
一松（白黒松卓）

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	享年	
メインクラス	レクイエム	暗示	反転
サブクラス	ステージー	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
青い空	空は薄が青かった。今見える空はどろりと濁った紺色だけだ。鮮やかな青い、抜けるような空をあなたは知っている。それはかつて当たり前のものだった。もうあの青い空は見る事が出来ないのだろうか、
翼を	青い高いところから下を見ていたあなた。地上の風景はよく思い出せないけれど、きっと空を飛べると信じて一歩を踏み出した。あれからどうなったのだろうか。あなたは空を飛べたのだろうか、
扉の向こう	開けたいけれどとまどく言わねばならぬ。好奇心から動いてしまった。その中で一瞬があったのか、何を見たのか、覚えていない。けれど、それはあなたがこんな事になったことと、強く結びついている気がする。

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	1	1	2
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
神松	嫌悪	3 ①②③④⑤	
悪松	対抗	3 ①②③④⑤	
おそ松	友情	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		内緒話		オート	なし	効果参照	あなたはバトルパート開始時と終了時、任意の姉妹1体（自身を除く）を自由に選び、互いに対話判定を行ってもよい。
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		子守唄		オート	なし	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目-1、コスト-1
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・確率判定の出目は全て+1される。ただし、バトルパートでの毎ターン終了時および戦闘終了時、あなたは任意のパーツを1つ隠蔽する。この隠蔽はコストとしては扱わない。
				オート			
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	2
頭		めだま		オート	なし	自身	1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		カンフー		オート	なし	自身	1
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値+1。このパーツを行動判定で使用した際、大失敗してもこのパーツは損傷しない。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
				オート			
腕		うで		アクション	1	0	支援1
腕		かた		ジャッジ	4	自身	移動1
腕		熊撃ち銃		アクション	3	0~2	射撃攻撃3
腕		合金トランク		ダメージ	0	自身	防御1+「爆発」無効化
				オート			
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	
胴		はらわた		オート	なし	なし	
胴		ぬいぐるみ		オート	なし	なし	たからもの。バトルパート終了時、任意の未練1つを選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。
				オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1