キャラクター名: シャマ

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	神官	性別	女	年齢	14
冒険者Lv	2	経歴	濡れ衣を着せられたことがある		
経験点	0		両親に愛されて育った		
			子供の頃家出したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	7			16	2
		敏捷度	8			17	2
体	5	筋力	5			10	1
		生命力	10			15	2
心	12	知力	6			18	3
		精神力	5			17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト	2		
レンジャー	1		
セージ	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

聖印	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
救命草x3	○□□○□□
魔香草x2	○□□○□□
羽ペン	○□□○□□
インク	○□□○□□
白紙の本	○□□○□□
ポンチョ	○□□○□□
魔晶石	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 375 G

預金・借金 G

戦闘特技

魔法拡大/数	226 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語		○

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	17 m	51 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
21

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 4

MP
23

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	5			

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 聖印	
背中 ポンチョ	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

シャマはとても臆病な性格だ。
小さい時から、そんな性格のせいで村では友達も出来ず、ずっと一人だった。
自分は緒の性格が許せなかった。しかしどうしようも出来ない。自分が臆病なせいで・・・。
アレをしたら、これをしたら・・・そう考えるたび、マイナス方面に進んでいき、結局は実行できなかった。

ある日、一人で薬草採取をしている時、村の子供たちに話しかけられ、奥に連れて行ってほしいと頼まれた。
シャマは断ろうとしたが、何を言おうか考えるうち、子供たちに引っ張られていった
その先で大きな猪に襲われ、森から逃げ帰ってきた。村の大人は心配し、叱ろうとしたが、
子供たちが「あの女の人に無理やり連れて行かれた」と擦り付けられた
シャマは違うといったが、村の大人たちはいつも一人だったシャマを不気味がっていたため誰一人信用してくれなかった。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟