キャラクター名
守山　猛

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| シンドローム | エグザイル<br>バロール | ワークス | UGN支部長B | カヴァー | チンドン屋さん |
| オプショナル | | 年齢 | 25 | 性別 | 男 |
| 覚醒 | 感染 | 衝動 | 妄想 | 初期侵食率 | 28 % |
| 出自 | | 経験 | | 邂逅 | |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 肉体 | 2 | 0 | 0 | | | 2 |
| 感覚 | 2 | 1 | 0 | | | 3 |
| 精神 | 2 | 0 | 0 | | | 2 |
| 社会 | 2 | 0 | 0 | | | 2 |

| | |
|---|---|
| HP | 26 |
| 行動値 | 8 |
| (非装備時) | 8 |
| 戦闘移動 | 13 |
| 全力移動 | 26 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | 1 | | ＲＣ | | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | 1 | | 意志 | | | 調達 | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報：UGN | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 戦闘用着ぐるみ | | 0 | | | | 装甲12、ドッジー1、行動-1 |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | |
| | | | | | |

| | | | |
|---|---|---|---|
| 合計装甲： | 0 | 合計回避： | 0 |

所持品

| | |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

ロイス

| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイタス | 消費 |
|---|---|---|---|---|
| 固定”自分の写真” | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

| | |
|---|---|
| 最大財産P: 6 | 残り財産P： |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果： | 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果： | コスト分のHPで復活 | | | | | | | |
| スプリングシールド | 3 | 2 | Auto | 至近 | 自身 | 自動 | ー | |
| 効果： | ガード値＋10 | | | | | | | |
| デビルストリング | 2 | 6 | オート | 視界 | 単体 | 自動 | ー | |
| 効果： | オートアクション打消し | | | | | | | |
| 崩れずの群れ | 1 | 2 | Auto | 至近 | 自身 | 自動 | ー | |
| 効果： | カバーリング。 | | | | | | | |
| 孤独の魔眼 | 3 | 4 | Auto | 至近 | | 自動 | ー | |
| 効果： | 敵の範囲攻撃自分1人に変更 | | | | | | | |
| 暗黒螺旋 | 3 | 3 | Auto | 至近 | 自身 | 自動 | ー | |
| 効果： | 白兵攻撃ガード時、〔Lv*5〕ダメ | | | | | | | |
| 時の棺 | 1 | 10 | Auto | 視界 | 単体 | 自動 | 100↑ | |
| 効果： | 対象の判定を自動失敗に | | | | | | | |
| 虚無の城壁 | 3 | 2 | Set | 至近 | 自身 | 自動 | ー | |
| 効果： | R中、ガード＋〔Lv*3〕 | | | | | | | |
| 擬態の仮面 | ★ | | メジャー | | 自身 | 知覚 | | |
| 効果： | 顔や姿を変化させる | | | | | | | |
| 異形の歩み | ★ | | 常時 | | 自身 | 自動 | | |
| 効果： | どんな場所でも自由に歩く | | | | | | | |
| ディメンジョンゲート | ★ | 3 | メジャー | 至近 | | 自動 | | |
| 効果： | 不定形のどこでもドア | | | | | | | |
| 屑鉄の橋 | ★ | | メジャー | 視界 | | 自動 | | |
| 効果： | 大きな橋や、足場を作る | | | | | | | |
| ポケットディメンジョン | ★ | | メジャー | 至近 | | 自動 | | |
| 効果： | 四次元ポケット。隠れている相手を〈知覚〉で探知 | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |

幼いころにレネゲイドに感染し、オーヴァードとして覚醒してUGNへと引き取られ育てられた。
しかし、何故か身長が伸びなくなり、周りから「合法ショタ」なんてコードネームを付けられそうになったので、擬態の仮面を使って普段は自分の容姿を変えて過ごしている。
自分の姿を思い出せなくなることがないよう、自分の写真を持ち歩いている。