

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	レンジャー	Lv.1:	レンジャー	性別	男
称号クラス				年齢	14歳
種族	ヴァーナ			境遇	記憶喪失
出自(効果)	騎士			目標	運命&人探し

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	10	12	6	12	6	8
ボーナス	2	3	4	2	4	2	2
クラス修正	1	2	1	0	2	0	0
他修正							
能力値	3	5	5	2	6	2	2

HP	32
MP	28
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ショートボウ	20m	-2	6	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部	レザージャケット					4			-1
補助									
装身具	シーフズツール								
	能力値		5	0	5	0	2	11	8
スキル								1	5
その他									
	総計(右)		3	6					
	総計(左)				5	4	2	12	12
	総計(両)								m
	ダイス数		3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	5		1	6	+ 3 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ベルトポーチ	
冒険者セット	
HPP×2	
MPP	

現在重量: 8
 最大重量: 18
 所持金: 15
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オーバーパス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 狼族、移動力+5m、行動値に+1								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL								
ピアシングストライク	2	5	DR直前	-	自身	自動成功		
効果: 自身のDRIに+[SL]D								
アームズマスタリー:弓	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 選択した武器の命中判定に+1D								
スピードショット	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 弓、錬金銃の行動修正が0未満の場合行動修正:0に変更								
バタフライダンス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 回避判定に+1D								
エンラージリミット	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 最大所持重量が[基本筋力×2]になる								
リムーブトラップ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: トラップ解除の判定に+1D								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

現在重量: 8
 最大重量: 18
 所持金: 15
 預金・借金: