キャラクター名: スミレ

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	20
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	10	1		18 + 1	3
		敏捷度	6	2		15 + 1	2
体	15	筋力	6	1		22 + 2	4
		生命力	6	2		23	3
心	8	知力	8	2		18	3
		精神力	4	1		13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	5		
スカウト	3		
レンジャー	1		
エンハンサー	3		

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

戦闘特技

全力攻撃	225 p		p
武器習熟/ソード	221 p		p
頑強	218 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ		
ビートルスキン		
メディテーション		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	5	8	7	9
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		7	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
フランベルジュ ワカヤマ	1H両	23		2d+ 8	10	10	28										
フランベルジュ	2H	23		2d+ 8	10	10	38										
グレートソード ヨロズヤ	2H	24		2d+ 8	10	10	34										
ツーハンドソード キタオオジ	2H	20		2d+ 8	10	10	30										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 7	5

HP
53

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 7

MP
13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭	編笠	
耳		
顔		
首		
背中		
右手	筋力腕輪	
腰		
足		
その他	敏捷指輪	

装備品		説明
左手	器用指輪	

その他メモ

本名はエリザベス。

反りの美しい片刃の剣を持った渋カッコいい誰かに生命を救われたことがあり、その誰かを探して旅をしている。

憧れのその人に近づくため剣を学び、「ブシドー」なるものを独自に調べ、実践している。

追加経験点10000
追加所持金14000
所持名誉150
成長9回
レベルキャップは5だ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
スミレ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)				
冒険者セット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
保存食一週間分	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
3点魔晶石x15	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□