キャラクター名

プレイヤー名

ベースシークエンス	エレメンタラー	**レベル**	3
アザーシークエンス	アーヴァント	**性別**	
出生タイプ		**年齢**	

出自		**運命**		**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	3	0	0	3	33 %
知	15	2	6	23	53 %
敏	8	2	0	10	40 %
運	7	0	0	7	37 %

HP	430
MP	125
移動時ウィル	8
戦闘時ウィル	26

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器１									
武器２									
防具	防護ベスト								3
インナー	ディフェンド								1
アクセサリ	スタリオン							2	
アクセサリ									
能力値＋ボーナス		19	0	2	41	3	12	10	0
アーツ									
その他									
総計(１)		19 %	0	2 %	41 %	3	12 %	12	4
総計(２)		19 %	0	2 %	41 %	3	12 %	12	4
総計(両)		19 %	0	2 %	41 %	3	12 %	12	4

所持品			
活動基本装備			

所持金：	預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
ヴァイタル・インクリース	3/3	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： HP+300							
コンヴァージョン	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： ダメージの固定値 ダメージの固定値を 3 につき 1D を 3 につき 1D に変換計算済							
スワップ	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 1D100ダイスの1の 1D100ダイスの1の位と10の位を好きに選べる							
ネファリウス	1/0	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： 4ラウンド目より自ターン中2回行動になるまたターン開始直前 またターン開始直前にMPが最大値まで回復							
ディストレイン	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： この攻撃を受けた相手はウィルを1点失 はウィルを1点失う1ラウンドに1回使用可能							
リムーヴアウト	1/1		パーマネント	自身	自身	0	
効果： 同意した対象を遠方の地に瞬間移動させる1シナリオ1回まで使用可能							
エレメントエンハンス	1/5	0	パーマネント	自身	自身	2	
効果： エナジーショットやフォアフロントの命中率に+[2xAL]							
エナジーショット	1/5	3	アクション	遠距離	敵単体	2	
効果： 無属性の射撃攻撃を行う。2d6+[ALx2]ダメージ。装備がブースターなら、その攻撃力も乗る							
スフィア・エレメンタラー	1/5	x	インスタント	自身	自身	0	
効果： 種別がPEでないエレメンタラーのアーツの対象数を[AL]体増やす。 X:増えた対象数x使用アーツコスト							
カルティベーション	2/5	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： 出生値【知】に+[3xAL]							
クリエーション・ブースター	1/5	1	インスタント	自身	自身	0	
効果： 命中+0%、攻撃力[2xAL]+2 のブースターを作り戦闘終了まで装備する							
ヴァイタル･インクリース	1/3	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： HP+100							
シーザーズ･タイム	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 即座にあなたがターンプレイヤーとなる。このターンの終了後、あなたは行動済みにはならない。1 シナリオに1 回使用可能							
メンタルインクリース	1/5	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： 自身の最大MPを50増加							
効果：							

モルフデータ