キャラクター名: スー

プレイヤー名:

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	操霊術師	性別	女性	年齢	15
冒険者Lv	2	経歴	裏切られた事がある		
経験点	0		家族に魔法使いがいる（いた）		
			かつて信頼できる友人がいた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	8			15	2
		敏捷度	3			10	1
体	7	筋力	8			15	2
		生命力	5			12	2
心	13	知力	6			19	3
		精神力	6			19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	2		
スカウト	1		
セージ	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ダガー	1H	3		2d+ 0	10	0	3										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

- ヒーリングポーションx2 ○□□○□□
- アウェイクポーション ○□□○□□
- 冒険者セット ○□□○□□
- 保存食（一週間分） ○□□○□□
- 着替えセット ○□□○□□
- 羽ペン ○□□○□□
- インク ○□□○□□
- 羊皮紙x3 ○□□○□□
- 黒い本 ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□

所持金 230 G

預金・借金 G

戦闘特技

魔法拡大/数	226 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	10 m	30 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
18

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 2

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 5

MP
25

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	6			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 ロングマント	フード付き。
右手	
腰 ベルト	デザインが凝っている。
足 ブーツ	ロングブーツ。
その他	

装備品	説明
左手 魔法の発動体	本。

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

操霊術師の助手だったハイマン。
魔法の研究をしつつ、主人や友人達と平凡に暮らしていた。
しかし一番の友人は他の術師のスパイであり、研究目的に研究所を襲撃。
既に相当の年を取っていた師に研究を託され、命からがらそこから逃げ出す。

操霊術師として腕を上げて、託された研究を完成させるため。
本の中でしか知らなかった外の世界を見て回るため。
日々の糧を得るため。
冒険者になる道を選んだ。

ちなみに師曰く、研究内容は他人に見せるのも教えるのも禁止、公的機関での研究は言語道断、らしい。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟