

キャラクター名
リルム

プレイヤー名

種族	ドレイク	種族特徴	暗視/限定竜化/光プレス/弱点(魔法+2)		
生まれ	斥候	性別	女	年齢	95
冒険者Lv	11	経歴	神器を見たことがある		
経験点	3340		○人族を研究している/いた ○ずかしい二つ名を持っている (いた) ・自慢できる二つ名を持っている (いた)		

技	14	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	5	4		23	3
体	11	敏捷度	5	12		31 + 1	5
		筋力	12	8		31	5
		生命力	11	2		24	4
心	5	知力	14	5		24	4
		精神力	8	4		17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	11		
スカウト	7		
セージ	5		
エンハンサー	5		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
鋭い目	2120p		p
牽制攻撃	1B36p		p
回避行動	1B29p		p
必殺攻撃	1B38p		p
武器習熟A/フレイル	1B31p		p
武器習熟S/フレイル	1B31p		p
かいくぐり	1B29p		p
			p
			p

言語	会話	読文
巨人語	○	○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
妖魔語	○	
ソレイユ語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ガゼルフット	
アンチボディ	
ストロングブラッド	
ケンタウロスレッグ	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	11	14	16	16
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		15	1	2
盾	炎嵐の盾		13	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					2
回避技能			フェンサー	合計値	20 3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ゲフェングニス	1H	20		2d+ 15	8	20	30										
<small>元武器: フレイムインパクト (5100) 銀装 (4000) GM+1 (3000) 魔法武器+1重II (20000) 名の数はダメージで「重」</small>				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	32 m	96 m	2d+ 20	3	57
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 9	2d+ 12	2d+ 15	2d+ 13	17	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	光のアミュレット アンデッドへの回避、抵抗+1
背中	サバイバルコート
右手	大きな手袋
腰	多機能キチンベルト 主動作で20m飛ぶ
足	
その他	俊足の指輪

装備品	説明
左手	同上
	ブレードスカート 回避達成値+4以上で敵に反撃ダメージ

その他メモ	自動失敗チェック
「性格 (RP方針)」	□□□□⑤
・割と快活。傍から見ればお調子者っぽさもある。	□□□□⑩
・ただ、何も考えてないようで人をじっくり観察していたりする。わりと狡猾な一面もあるかも。	□□□□⑮
・戦闘そのものに対してもわりと積極的。戦いは日常。	□□□□⑳
	□□□□㉕
「設定」	□□□□㉑
・元はダグニアの剣闘奴隷。	□□□□㉒
・先天的に魔剣を持っていなかったタイプで、捨てられたところを物珍しさから拾われて"商品"にされた。	□□□□㉓
・魔法の知識を持つ機会はなかったものの、体術で何とか生き残っていき解放。住みにくいダグニアを離れザルツまで来た。	□□□□㉔
	□□□□㉕

