

キャラクター名 シン・ローウェル	プレイヤー名
---------------------	--------

メインクラス	ランページ	Lv.1:		レベル	26
サポートクラス	ドルイド	Lv.1:	ダンサー	性別	男
称号クラス				年齢	15
種族	エクスマキナ			境遇	渡来
出自(効果)	犯罪者			目標	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	30	10	46	10	37	20	7
ボーナス	10	3	15	3	12	6	2
クラス修正	0	1	3	1	3	0	0
他修正			4		3		1
能力値	10	4	22	4	18	6	3

HP	237
MP	228
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	風折りの刃	至近	-1	16	0	0	0	0	0
左手	ブラインドウィップ	至近	-3	24					
頭部	S1ウィンドベレー(感知のクリスタル)					4			2
胸部	S1千眼の衣(敏捷のクリスタル)		2			9			
補助	ヤルングレイブ				2	3	2		
装身具	黒羽根のイヤリング								
能力値			4	0	22	0	6	40	15
スキル	アキュートアーツ、ドムクツ、アムクツ、バクツ、ホムクツ、イフクツ		19	60				10	10
その他	漆黒の星、リムブースト：メタル、リフレクス		1			2	2	3	
総計(右)			25	76					
総計(左)			23	84	24	18	10	53	27
総計(両)									m
ダイス数			3 d	7 d	4 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	18	4		22	+ 3 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	18	4		22	+ 3 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ d
呪歌判定	6			6	+ 2 d
錬金術判定					+ d

所持品	
異次元バッグ	アルディオン版トラベルガイド
ベルトポーチ	伝心の人形
小道具入れ	制空結界印
※漆黒の星	勇気のホイッスル
※霧の枝	暗視ゴーグル
※リムブースト：リフレクス	望遠鏡(重量1)
※リムブースト：メタル	
※ヨーウィ・プライムの毒袋	ウェポンケース
金鳳花の花冠	※スタンウィップ
アニマルメッセンジャー	シャドウブレイカー(重量9)

現在重量：	48	所持金：	16535	預金・借金：	
最大重量：	72				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ランパート	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：キャラクター作成時に追加で《カバーリング》を取得する								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果：武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL								
アームズマスタリー：短剣	1		パッシブ		自身		短剣	
効果：命中判定+1D								
アンビデクスタリティ	1		パッシブ		自身			
効果：両手の短剣・鞭の性能を合成								
バタフライダンス	1		パッシブ		自身			
効果：回避判定+1D								
スペシャライズ：短剣	1		パッシブ		自身		短剣	
効果：命中+SL、ダメージ+SL								
ドッジムーブ	1	2	(回避)		自身	リアクション		
効果：回避の達成値+SL+2								
インタラプト	1		効果参照	視界	単体	自動成功	1/シナリオ	
効果：スキルの効果を打ち消す								
ナイフパリー	1	3	DR直後		自身	自動成功	1/防衛中	
効果：物理ダメージ-[武器の攻撃力の合計]								
	★							
効果：カバーリング								
カバーリング	1	2	DR直前	至近	単体	自動成功	1/MP	
効果：対象にカバーを行い行動済にならない								
アップデート：敏捷	1		パッシブ		自身			
効果：【敏捷基本値】+5								
	★							
効果：アキュートアーツ								
アキュートアーツ	1		パッシブ		自身			
効果：命中を【感知】判定に変更								
ドルイドマスター	1		パッシブ		自身			
効果：【感知】判定+SL+1								

[CL1] ランパート、ワイドアタック、バタフライダンス、インタラプト、ダンシングヒーロー、エンカレッジ

運命：慈愛

アルディオン生まれのエクスマキナ。覚醒後15年が経っているが、初めから一般教養はインプットされており、メンタリティは成人レベル。外見も製造後大きく変化していないが、経験の中で細かい調整が行われ、製造時より小型軽量化されている。護衛用として、対魔族戦闘も考慮して作られたらしい。(ドルイド)外見は、上半身には機械が露出しているが、顔はエクスマキナの特徴は出ていない。そのため、服を切れば人間と変わらなくなる。

製造目的に反して、メルトランド(エクスマキナを機械の一種と見なす国)の闇商人の手に渡り、消耗品同然の扱いを受ける。しかし、同じ境遇のエクスマキナが次々と機能停止していく中、幸か不幸か自己整備機能を有していたため、破損してもある程度は自力で修復が可能だった。その結果、“勝手に直る便利な道具”として扱われることとなる。やがて、長期間活動可能という理由でエリンディル向けの密輸船の護衛として配置されるが、船は沈み、奇蹟的にエリンディルに流れ着く。

しかし、エリンディルに渡っても過酷な環境は変わらなかった。漂着時は大部分を破損しており、どうにか機能停止を免れている状態だった。そこをヴァンスター帝国の情報部第13班が回収。末端の裏組織を通じて、珍しい機体の戦闘という見世物の扱いで、パリソ同盟内の地下闘技場に送り込まれる。そこでは、貧相な装備で猛獣や魔獣と向き合わなければならない戦場だった。地道に自分の体の整備を続けながら、生き残りを賭けた戦いを続ける毎日。幸い、勝利すれば一定の報酬が得られる。それを整備費用に回し、少しずつ機能を取り戻していった。いつか、ここを抜け出し、一人で生きていく力を蓄えるために。

キャラクター名
シン・ローウェル

プレイヤー名

所持品	
ディテクターゴーグル(重量5)	《情報網》用
ポーションホルダー	アル保管
※EXHPポーション*4→2	※耐毒符*1
※特製高治療薬*1	※野営道具(重量2)
※万能薬*2	※自然の友(重量1)
毒消し*1	※キャップライト(重量2)
HPポーション*2→0	※野菜*5
ハイHPポーション*4→2→1	
ハイMPポーション*4→3	売却
EXMPポーション*3	
蘇生薬	
強酸瓶	
転移の呪符*2	
飛翔符*1	
生命の呪符	
爆撃符*5→1	
上位爆撃符*5→4→1	
呪壁符*5	
上位呪壁符*5→3	
ランチボックス	
※野菜*5	
騎竜	
※野菜*5→3	
※MPポーション*4→3	
※MPポーション*5→0	
※理力符：火*1	
※理力符：水*1→0	
※理力符：地*1→0	
※理力符：風*1→0	
※理力符：闇*1	
※聖水(重量3)*1	
※強心丹(重量3)*1	
シーズベルト	
※ナイフ*3	
演出毒	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーニング	1	6	判定直前	20m	単体	自動成功		
効果：	対象が【感知】判定を行う直前に使用。判定+1D。あなたを対象にできない							
スクリーン	1	4	セットアップ	至近	単体	自動成功		
効果：	戦闘移動または離脱を行う							
ミスルトゥバイタリティ	1	5	クリンナップ	至近	単体	自動成功	1/シーン	
効果：	【HP】を[3D+CL*2]点回復							
	★							
効果：								
エンカレッジ	1	6	イニシアチブ	20m	単体	自動成功	1/シーン	
効果：	未行動の対象がメインプロセスを行える							
アーマーチェンジ	1	4	ムーブ		自身	自動成功		
効果：	頭部、胴部の装備を変更							
ソードダンス	1	5	マイナー		自身	自動成功		
効果：	白兵攻撃のダメージ+【敏捷】							
ダンシングヒーロー	1		判定直前		自身	自動成功	1/シーン	
効果：	判定+1D							
エフェクトスキップ	1	10	判定直前		自身	自動成功		
効果：	判定ダイス減少効果無視							
アボイドダンス	1	4	(回避)		自身	自動成功		
効果：	回避+SL、成功時5m移動できる。離脱可能							
	★							
効果：								
コンシールアタック	1		パッシブ		自身		隠密	
効果：	命中+1D、ダメージ+[(SL)D]							
スニークアップ	1	6	(移動)		自身	自動成功		
効果：	移動直前に使用。封鎖されず敵キャラクターにエンゲージしても移動を継続できる							
ホーミングヒット	1		判定直前		自身	自動成功	1/シナリオ	
効果：	攻撃にリアクション不可							
	1							
効果：								
スタイル：ヤエガキ	5		パッシブ		自身		鞭	
効果：	命中+2、ダメージ+[(SL)D]							
アーツ：ヤエガキ	1	6	ムーブ		自身	自動成功	鞭	
効果：	白兵攻撃の射程+5m、ダメージ+[SL*3]							
	★							
効果：								
クイックムーブ	5		パッシブ		自身			
効果：	【行動値】【移動力】+[SL*2]							
ボーパルアーツ	5		パッシブ		自身		短剣	
効果：	武器攻撃のダメージ+[SL*5]							
アクセルヒット	3		パッシブ		自身			
効果：	白兵攻撃のダメージ+[SL*4]							
インテュイション	1		パッシブ		自身			
効果：	【敏捷】判定+1D							

キャラクター名
シン・ローウェル

プレイヤー名

所持品

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ホーム:メルトランド	1		パッシブ		自身			
効果:	【敏捷基本値】 【知力基本値】 【精神基本値】 +1							
サーチリスク	1		パッシブ		自身			
効果:	危険感知+1D							
トレーニング:感知	1		パッシブ		自身			
効果:	【感知基本値】 +3							
トレーニング:敏捷	1		パッシブ		自身			
効果:	【敏捷基本値】 +3							
ファインドトラップ	1		パッシブ		自身			
効果:	トラップ探知+1D							
リサーチ	1		パッシブ		自身			
効果:	【感知】で行う情報収集+1D							
エリアサーチ	1		パッシブ		自身			
効果:	警戒行動が行える							
ビジランテ	1		パッシブ		自身			
効果:	隠密状態の発見・被発見判定+1D							
トレーニング:筋力	1		パッシブ		自身			
効果:	【筋力基本値】 +3							
フックダウン	1	3	クリンナップ		自身	自動成功	1/シーン	
効果:	「種別」ポーション」をひとつ使用							
フリッカースラッシュ	1	12	メジャー	1Sq	十字(選択)	命中	1/シナリオ	
効果:	「種別:短剣」装備時のエクスペローラーのみ。武器攻撃を行う							
エンラージリミット	1		パッシブ		自身			
効果:	携帯可能重量*2							
マシンリム	1		パッシブ		自身			
効果:	【筋力基本値】 【器用基本値】 【敏捷基本値】 +1							
フェンサー I	1	Ft1	(武器攻撃)		自身	自動		
効果:	ダメージ+[(対象人数)D]							
フェンサー II	1	Ft1	判定直前		自身	自動		
効果:	リアクションの判定+2D							
インテンション	1		パッシブ		自身			
効果:	【最大MP】 +CL							
ウェポンチェンジ	1	4	ムーブ		自身	自動成功		
効果:	両手の装備変更							
キャンセルマジック	1	4	セットアップ		自身	魔術		
効果:	難易度10の魔術判定に成功すると魔術をひとつ解除							
トレーニング:精神	1		パッシブ		自身			
効果:	【精神基本値】 +3							
ベアアップ	1		パッシブ		自身			
効果:	スキルのリアクションの【精神】判定+1D							
ダンジョンマスター	1		パッシブ		自身			
効果:	ミドルフェイスダンジョン、戦闘以外であらゆる判定+1							
ディテクティブ	1		パッシブ		自身			
効果:	ミドルフェイスリサーチシーンであらゆる判定+1							

