キャラクター名
あ

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| **メインクラス** | シーフ | **Lv.1:** | | **レベル** | 3 |
| **サポートクラス** | ガンスリンガー | **Lv.1:** | ガンスリンガー | **性別** | |
| **称号クラス** | | | | **年齢** | |
| **種族** | | | | **境遇** | 妖魔 |
| **出自**（効果） | 友人 | | | **目標** | 伝説 |

| | **筋力** | **器用** | **敏捷** | **知力** | **感知** | **精神** | **幸運** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| **基本値** | 9 | 12 | 9 | 9 | 9 | 7 | 8 |
| **ボーナス** | 3 | 4 | 3 | 3 | 3 | 2 | 2 |
| **クラス修正** | 0 | 2 | 1 | 0 | 2 | 1 | 0 |
| **他修正** | | | | | | | |
| **能力値** | 3 | 6 | 4 | 3 | 5 | 3 | 2 |

| | |
|---|---|
| **HP** | 45 |
| **MP** | 39 |
| **フェイト** | 5 |

| **装備品** | | **射程** | **命中** | **攻撃** | **回避** | **物防** | **魔防** | **行動** | **移動** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 右手 | | | | | | | | | |
| 左手 | | | | | | | | | |
| 頭部 | | | | | | | | | |
| 胴部 | | | | | | | | | |
| 補助 | | | | | | | | | |
| 装身具 | | | | | | | | | |
| **能力値** | | | 6 | 0 | 4 | 0 | 3 | 9 | 8 |
| スキル | | | | | | | | | |
| その他 | | | | | | | | | |
| **総計(右)** | | | 6 | 0 | 4 | 0 | 3 | 9 | 8 m |
| **総計(左)** | | | 6 | 0 | | | | | |
| **総計(両)** | | | 6 | 0 | | | | | |
| **ダイス数** | | | 2 d | 2 d | 2 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|---|---|---|---|---|---|
| トラップ探知 | 5 | | | 5 | + 2 d |
| トラップ解除 | 6 | | | 6 | + 2 d |
| 危険感知 | 5 | | | 5 | + 2 d |
| エネミー識別 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| 魔術判定 | | | | | + d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| **所持品** | |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

現在重量： 0
最大重量： 9
所持金： 500
預金・借金：

| **スキル名** | **SL** | **コスト** | **タイミング** | **射程** | **対象** | **判定** | **制限** | **メモ** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | ★ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| ワイドアタック | 1 | 4 | メジャー | 武器 | 範囲(選択) | 命中 | | |
| 効果： 武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL | | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |

自分では怠惰のつもりだが周囲は誠実だと思っている
エリート
ささやかな希望

適当に、程々に。
波風を立てず仕事終わりに一杯のビールを飲む。それだけが彼のはずだった。
それがどうだ。
古くからの友人が変な化け物にどこかへ連れ去られそうになっているからサバゲー用のハンドガンで撃ちぬいた。
そしたら突然新世界。勇者だとか伝説の英雄だとか触れまわられてしまった。
仕方が無いから一宿一飯の恩だけでも返してやろう。