キャラクター名
ミュート・イリア

プレイヤー名

メインクラス	アコライト	**Lv.1:**		**レベル**	5
サポートクラス	メイジ	**Lv.1:**	アコライト	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	21歳
種族	ヒューリン			**境遇**	没落
出自（効果）	神官			**目標**	憧憬

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	14	9	8	8	8	15	9
ボーナス	4	3	2	2	2	5	3
クラス修正	0	1	0	2	1	2	0
他修正							
能力値	4	4	2	4	3	7	3

HP	56
MP	68
フェイト	6

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手									
左手									
頭部	ビレッタ					2			
胴部	ダルマティカ					6			
補助	虹色の指輪						1		-1
装身具	聖印								
能力値			4	0	2	0	7	5	9
スキル	フェイス：ゴヴァノン					1	1		
その他									
総計(右)			4	0	2	9	9	5	8 m
総計(左)			4	0					
総計(両)			4	0					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 14	所持金： 6400	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1								
プロテクション	2	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
アフェクション	1	-	DR直後	20m	単体	自動	1	
効果： シナリオ一回のみ、ダメージを0にする。								
インボーク	1	6	メジャー	20m	単体	魔術	1	
効果： 対象の行なう回避判定に＋1dする。シーン終了まで持続								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術	1	
効果： 対象にHP回復を行なう。対象の【HP】を[3d＋CL×3】点回復する。								
ホーリーウェポン	4	4	メジャー	20m	単体	魔術	5	
効果： 対象にダメージ増加を行なう。対象が行なう武器攻撃のダメージに＋[SL×3]する。シーン持続								
ホーリーワード	3	4	メジャー	20m	単体	魔術	5	
効果： 対象にダメージ増加を行なう。対象が行なう魔法攻撃のダメージに＋[SL×3]する。シーン持続								
クイックヒール	1	5	イニシア	-	自身	自動	1	
効果： シーンに一度のみ、イニシアで《ヒール》を仕様可能にする。								
マジックブラスト	2	3	ムーブ	-	自身	自動	3	
効果： 「メジャー」「単体」「魔術」のスキルを「対象：範囲(《マジックブラスト》のSL×2」体」に変更する。								
ブレッシング	1	6	メジャー	至近	単体	魔術	1	
効果： 対象が行なう判定に＋1Dする。この効果はラウンド終了まで持続								
	1							
効果：								
プロビデンス	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果： 最大フェイトに＋1する。								
ミュトスノウリッジ	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果： 神話や伝統に関する事柄について知っているかどうか【知力】判定に＋1d								
トレーニング：筋力	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果： 筋力に＋3								
インテンション	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果： 【最大MP】に＋CLする。								

親が有名な神官者で、親馬鹿だったために大事に育てられ世間知らずに育ったことで純粋無垢である。
本などを呼んで冒険というものに憧れをもっている。
左遷された理由は、よく転び資料や物などを壊しまくった結果である。
所謂ドジっ子である。
見た目は12・13歳ぐらいだが、20代である。
子ども扱いされた場合「子供じゃないよっ！」と怒る。
わかりやすく、子供っぽい性格である。

キャラクター名

ミュート・イリア

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
デストロイヤー	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：	オブジェクト破壊時のダメージに＋2dする							
フェイス：ゴヴァノン	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：	【物理&魔法防御】に＋1する。							
効果：								
効果：								
効果：