キャラクター名
ナインチェ

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ キュマイラ	ワークス	レネゲイドビーイングB	カヴァー	マスコットキャラクター
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	渇望	衝動	解放	初期侵食率	48 %
出自	ウォッチャー	経験	記憶の中の誰か	邂逅	いいひと

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	6	0	0			6
感覚	0	1	0			1
精神	0	0	0	1		1
社会	2	0	0			2

HP	33
行動値	3
(非装備時)	3
戦闘移動	8
全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		ＲＣ			交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
一角鬼	白兵	6r+1	2	LV+11		イフリートの腕適用済み

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
コネ：要人への貸し	
コネ：UGN幹部	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
Dロイス：遺産継承者	P	N		
ラビリンス	P 親近感	N 不安		
失われた記憶	P 好奇心	N 恐怖		
天道　優斗	P 有為	N 不快感		
実垂　火垂	P 信頼	N 憐憫		
イゴール	P 誠意	N 無関心		
言峰　士郎	P 好意	N 劣等感		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセ：キュマイラ	2	2	メジャー			ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ		
効果： C値-LV（下限7）								
一角鬼	1	3	マイナー		自身	自動		
効果： 素手のデータ書き換え								
蹂躙する蹄	3	2	セットアップ		自身			
効果： 条件：戦闘移動、全力移動、離脱。一角鬼使用時：攻撃力+「LV*3」								
完全獣化	3	6	マイナー		自身	自動		
効果： 肉体の判定に+「LV+2]D。素手以外の武器使用不可。								
ハンティングスタイル	3	1	マイナー		自身	自動		
効果： 戦闘移動を行う。離脱可。移動中に他のエンゲージに移動しても移動を終えなくてよく、封鎖の影響も受けない。シーンLV回。								
鬼の一撃	1	2	メジャー	武器		対決		
効果： ガードを行った相手に対して与えるダメージを+「LV*5」								
フルパワーアタック	2	4	セットアップ		自身	自動	80	
効果： ﾗｳﾝﾄﾞ中、白兵の攻撃力+「LV*5」。行動値が０に固定される。								
オリジン：サイバー	2	2	マイナー				RB	
効果： シーン中の社会の判定の達成値+「LV*2」								
ヒューマンズネイバー	1		常時				RB	
効果： 衝動判定のダイス+LV個。基本侵蝕率+5								
揺るぎない心	1	1	マイナー					
効果： LV+1のバステを回復する。								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								

ラビリンスで出逢う、黒兎パーカーの少女。
PC達と出会うまでの記憶が抜けており、なんとなくで迷宮に居た。
なんとなく、外の世界がある事は知っている。
それはそれとして、今日もラビリンスで生き残るために獲物をハントするヴォーパルバニーとなるのであった。

シーン内の成長：白兵+6