

キャラクター名  
レオンハルト・ルーフェン(レオ)

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	魔動機師	性別	男性	年齢	20歳
冒険者Lv	11	経歴	「負けず嫌い」と評されたことがある (6-4-3)		
経験点	220		魔剣の迷宮で迷子になったことがある (6-5-4) 冒険に誘われたことがある (6-4-4)		

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	6	5		20	3
体	9	敏捷度	4	6		19 + 1	3
		筋力	5	3		17	2
心	12	生命力	2	4		15	2
		知力	7	14		33 + 1	5
		精神力	6	14		32	5

技能	Lv.	技能	Lv.
マギテック	10		
レンジャー	2		
ライダー	11		
ウォーリーダー	6		

戦闘特技	
魔法収束	IB39 p
魔法誘導	IB32 p
魔法制御	IB32 p
魔法拡大/距離	IB39 p
鷹の目	IB30 p
MP軽減/マギテック	IB33 p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
ザルツ地方	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	特殊能力完全開放
キャッツアイ	鉄壁の防陣Ⅱ：堅体
ラビットイヤー	怒涛の攻陣Ⅱ：旋風
スフィンクスノレッジ	軍師の知略
騎獣強化	怒涛の攻陣Ⅱ：烈火
HP強化	怒涛の攻陣Ⅲ：旋刃
遠隔指示	怒涛の攻撃Ⅳ：輝斬
探索指令	
獅子奮迅	
特殊能力開放	
HP超強化	
限界駆動	
人馬一体	
超過駆動	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー	13		4
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	4

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
スピア	1H両	15	-2	2d+ -2	10	0	20										
トラドール <small>射撃30m、装填3・魔導ビークル搭載</small>	2H	5		2d+ 0	10	16											
トラドール <small>射撃30m、装填3・魔導ビークル搭載</small>	2H	5		2d+ 0	10	16											
トラドール <small>射撃30m、装填3・魔導バイク搭載</small>	2H	5		2d+ 0	10	16											
ジェザイル <small>射撃50m、装填3、ダメージ+1、受け渡し用・ウェポンホルダー装備</small>	2H	10		2d+ 0	10	17											
ショートスピア <small>射撃付き・命中+補正・銃砲を使用する場合の名譽点+200点=現在50m、攻撃銃砲Ⅱから運用可</small>	1H投	10	-2	2d+ -2	10	0	15										
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
50

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 17/1	2d+ 11

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 16

MP
64

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	10	16			

装備品	説明
頭 とんがり帽子	魔物知識判定+1
耳 フロティンガスフィア(大)	OP: ショットガンB・Aエイミングボム・グレネード
顔 シンパシーピアス	銃砲の効果言語無・知能動物並み以下・動物or幻獣にも与える
首 フロティンガスフィア(大)	OP: レザバレ・レジストボム・ホーミングレーザー
背中 ガンベルト	弾丸12/12
右手 敏捷の指輪	
腰 アルケミーキット	
足 バレットスリンガー	弾丸12/12
その他マギスフィア(中)	OP (ヒーリングB・エフェクトウェポン)

装備品	説明
左手 知力の指輪	

その他メモ	自動失敗 チェック
一般技能：発明家(インベントラー) 5 学者(スカラー) 5	□□□□⑤
ザルツ地方南東の迷城都市リパティの出身。両親共に人間。母は出産の際に亡くなっており、父によって育てられた。父は元冒険者で、夜眠るときの枕元での父の武勇伝を聞いて、幼い頃から冒険者を志す。成人した15歳の時に、《跳ねる兎亭》にて同い年の冒険者(人間)から「バウムガルド城に潜らないか」と誘われ、たまたま一人で居たスカウトの青年も加えた3人で初めての冒険に出た。しかし、バウムガルド城内で宝箱を見つけた際にスカウトの青年が宝箱の中身を持って一人で逃げてしまう。結果、2人で道もわからずさまよい続けていた。その時は通りすがりのタビットに助けられ、なんとか生還した。しかし、この一件で魔剣の迷宮、特にバウムガルド城に対してはかなりの苦手意識ができてしまう。	□□□□⑩ □□□□⑮ □□□□⑳ □□□□㉕ □□□□㉙ □□□□㉚
現在は、フェンデルの魔導機院に身を寄せて魔導機(特に騎乗することの出来る物)の研究と発明を行っている。	□□□□⑤

