

キャラクター名

プレイヤー名

種族	ドレイク	種族特徴	暗視/限定電化/光プレス/弱点(魔法+2)		
生まれ	戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	500				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス		技能	Lv.	技能	Lv.
技	12	器用度	5	37		54	9	ファイター	15		
		敏捷度	3	11		26	4	プリースト	14		
体	14	筋力	7	16		37	6	スカウト	7		
		生命力	11	18		43	7	レンジャー	9		
心	4	知力	16	17		37	6	エンハンサー	6		
		精神力	11	21		36	6	アルケミスト	2		

戦闘特技			
タフネス	2122p	なぎ払い	3146p
バトルマスター	3143p	武器の達人	3144p
トレジャーハント	2120p	マルチアクション	2125p
ファストアクション	2123p	魔力撃強化	3144p
治癒適正	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
武器習熟/ソード	221 p		p
防具習熟/金属鎧	222 p		p
魔力撃	227 p		p
武器習熟II/ソード	221 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ	追加ダメージ
ファイター	15	24	19	21	
グラブラー	0				
フェンサー	0				
シューター	0				

鎧と盾				必要	
ランク	筋力	回避力	防護点		
鎧	ミスリルプレート		24	-2	11
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター		合計値	17	12

武器		用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
ガイスター		2H			2d+	24	10	21	70										
					2d+														
					2d+														

一般装備品	(消耗チェック)
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□

_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
所持金	預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	28 _m	84 _m	2d+	17	12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	14	20			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	0/X	2d+	11	78

装備品	説明
頭	_____
耳	_____
顔	_____
首	_____
背中	_____
右手	信念のリング
腰	_____
足	_____
その他	_____

装備品	説明

左手	_____

その他メモ	自動失敗チェック
追加13万成長100金300万ミルティール★追加18万名誉点3000所持金36万成長120 2013/08/12 13:57	□□□□⑤
ミルティール★成長が二通りある 2013/08/12 13:57	□□□□⑩
アンネリーゼ・パーゼマン▲なにそれやってみてえ 2013/08/12 13:57	□□□□⑮
ミルティール★A 45 25 18 13 11 8 B 37 21 18 17 16 11	□□□□㉔
	□□□□㉘
	□□□□㉜
	□□□□㉙