

キャラクター名

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[属性:**]		
生まれ	戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	13	経歴			
経験点	-103500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技	7	器用度	10			17	2	グラップラー	13		
		敏捷度	7			14	2	コンジャラー	9		
体	15	筋力	4			19	3	スカウト	9		
		生命力	3			18	3	エンハンサー	8		
心	8	知力	7			15	2	アルケミスト	1		
		精神力	10			18	3				

戦闘特技		値	単位
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120 p		p
バトルマスター	3143 p		p
トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
影走り	2120 p		p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	点数

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 /合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	13	15	15	16
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	グラップラー	合計値	15	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□

所持金	_____	預金・借金	_____	G	G
-----	-------	-------	-------	---	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP			
3	m	14	m	42	m	2d+ 15	0	57
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP				
2d+	0/X	2d+	11	2d+ 16	2d+ 16	45		

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	9	11			

装備品	説明
頭	_____
耳	_____
顔	_____
首	_____
背中	_____
右手	_____
腰	_____
足	_____
その他	_____

装備品	説明

その他メモ	_____
自動失敗チェック	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑱
	□□□□㉔
	□□□□㉙
	□□□□㉚
	□□□□㉚