キャラクター名
クレオ

プレイヤー名

ベースシークエンス	エレメンタラー	**レベル**	4
アザーシークエンス	クロスバイツ	**性別**	女
出生タイプ		**年齢**	15

出自	農夫	**運命**	神秘	**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	3	0	0	3	33 %
知	12	4	1	17	47 %
敏	9	2	0	11	41 %
運	9	0	0	9	39 %

HP	41
MP	70
移動時ウィル	9
戦闘時ウィル	28

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	ソウルシーバー				1	4			
武器2									
防具	防護ベスト								3
インナー									
アクセサリ	ゴールドチップ								
アクセサリ									
能力値＋ボーナス		19	0	3	39	4	11	11	0
アーツ									
その他									
総計(1)		19 %	0	3 %	40 %	8	11 %	11	3
総計(2)		19 %	0	3 %	39 %	4	11 %	11	3
総計(両)		19 %	0	3 %	40 %	8	11 %	11	3

所持品			
活動基本装備			

所持金：	預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない							
スフィア・エレメンタラー	2/5	x	インスタント	自身	自身	0	
効果： 種別がPEでないエレメンタラーのアーツの対象数を[AL]体増やす。　X:増えた対象数x使用アーツコスト							
フォアフロント	4/5	3	アクション	遠距離	敵単体	2	
効果： 前衛にいるときのみ使用可能。無属性の射撃攻撃を行う。2d6+[ALx5]ダメージ							
リーンフォース	1/4	1	インスタント	自身	自身	0	
効果： 次に行う攻撃に属性を付与する。付与する属性はアーツを覚えるときに決めた選択肢から選ぶ							
ソウルシーバー	2/3	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： あなたの攻撃が敵にダメージを残したとき、あなたはMPを[AL]d6回復。1ラウンド1回使用可能。拡大不可							
シークレット・セービング	1/5	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 1シナリオ中[AL]回使用可能。ウィル4点を得る。ハイランダーのみ使用可能							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							

瑕疵：死