キャラクター名

御手杵

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	喪失
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	20

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	0	1
変異	0	1	1
改造	3	0	3

記憶のカケラ	内容
17：炎	熱い。熱い。ただひたすらに熱い。
95：死の訪れ	誰かが死んだ。あいつは誰だっけ。
願いごと	救えなかった。救いたかった。思い出せないけど、それだけは思い出した。
殺戮の天使	殺したよ。殺せって言われたし、武器なんだから当たり前だろ？
死人使い	ゆるさねえ
死後の世界	詰まんなさそうだなぁ。なぁ、そうだろ？

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
小狐丸	保護	3	①②③④⑤	
鯰尾藤四郎	保護	3	①②③④⑤	
襟巻の持ち主	恋心	3	①②③④⑤	わかんねぇけど、あいつの事考えると、こう、……うーん、なんて言うんだろうな？なんか気になるんだよなぁ。
		2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート			発狂状態の未練がある場合出目+1
ポジション		修羅		ジャッジ		自身	支援3。任意の未練に狂気点1点をコストとして加える。
メインクラス		調律		ラピッド			損傷パーツを1つ選んでターン終了時まで使用可とする
メインクラス		時計仕掛け		オート			改造3パーツ1つ追加取得
サブクラス		死神		オート			白兵出目+1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート			最大行動値+1
頭		たからもの		オート			黒い襟巻。自分のではなさそうだ。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ジェットノズル		ダメージ			基本パーツ1つをコストに白兵・肉弾ﾀﾞﾒｰｼﾞ+1、1ターンに複数回使用可
腕		リミッター		オート			バトルパート中に損傷した場合ターン開始時に宣言する事で最大行動値+2
腕		御手杵の槍（パイルバンカー）		アクション	2	0	白兵2、防御無視、相手を移動1させてもよい
腕		ガントレット		オート			腕のみ常に防御1、腕部に装備している白兵・肉弾マニューバ威力+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート			最大行動値+1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1