キャラクター名

マリー

プレイヤー名

| | | | |
|---|---|---|---|
| **ポジション** | ジャンク | **享年** | 14 |
| **メインクラス** | ロマネスク | **暗示** | 幸福 |
| **サブクラス** | タナトス | **寵愛点** | 28 |

| | |
|---|---|
| **初期配置** | 煉獄 |
| **最大行動値** | 12 |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|---|---|---|---|
| **武装** | 1 | 1 | 2 |
| **変異** | 0 | 0 | 0 |
| **改造** | 3 | 0 | 3 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|---|---|
| 兄 | マリーの兄。 |
| 双子 | マリーの双子の妹。 |
| シスター | 神学などに詳しくなる。 |
| 名前 | 自身の名前。 |
| シェルター | かつてこの中で暮らしていた。治安悪。何人もの人間が住んでいた。 |
| 家族写真 | 兄と双子の妹と両親と自分が写った写真。背景は自宅。 |
| パンフレット | 遠く離れた避難施設までの地図。 |

未練

| 対象 | 種類 | 狂気点 | | 発狂時ペナルティ |
|---|---|---|---|---|
| たからもの | 依存 | 0 | ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| マヤ | 信頼 | 2 | ①②③④⑤ | |
| ネコ | 依存 | 1 | ①②③④⑤ | |
| ノチュー | 嫌悪 | 1 | ①②③④⑤ | |
| エンブリオ | 嫌悪 | 1 | ①②③④⑤ | |
| | | 1 | ①②③④⑤ | |

マニューバ

| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ポジション | | 足掻く | | オート | 0 | 自身 | 狂気点を使って判定を振りなおす際、出目が+1される。 |
| ポジション | | 随行 | | ラピッド | 0 | 自身 | 他の姉妹が移動マニューバを使用した際のみ使用可。移動１。 |
| メインクラス | | 円舞曲 | | ラピッド | 1 | 自身 | ターン終了まで、あなたを対象とする全ての攻撃判定の出目-1(全体攻撃では、あなたへの攻撃判定のみ-1)。この効果は同じターン中に重複させることはできない。 |
| メインクラス | | 時計仕掛け | | オート | なし | 自身 | このスキルを習得した際、レベル3改造パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。 |
| サブクラス | | 死神 | | オート | なし | 自身 | 白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。 |
| サブクラス | | 刹那 | | オート | なし | 自身 | バトルパートで、攻撃マニューバを使用した際、自身以外は「ラピッド」「ジャッジ」でマニューバを使用できない。 |
| 頭 | | のうみそ | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+2 |
| 頭 | | めだま | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+1 |
| 頭 | | カンフー | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+1 |
| 頭 | | アドレナリン | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+1 |
| 頭 | | あご | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃1 |
| 腕 | | うで | | ジャッジ | 1 | 0 | 支援1 |
| 腕 | | 写真 | | オート | なし | なし | たからもの。バトルパート終了時、任意の未練一つを選んで狂気点の1つ減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。 |
| 腕 | | アームバイス | | ジャッジ | 1 | 0 | 支援2か妨害2 |
| 腕 | | こぶし | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃1 |
| 腕 | | 二丁拳銃 | | アクション | 3 | 0～1 | 射撃攻撃2+連撃1 |
| 腕 | | かた | | アクション | 4 | 自身 | 移動1 |
| 腕 | | パイルバンカー | | アクション | 2 | 0 | 白兵攻撃2、この攻撃に対して「防御」はすべて無効。なお、攻撃が命中したなら対象を「移動1」してもよい。 |
| 胴 | | せぼね | | アクション | 1 | 自身 | 同ターン内の次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1(最低0) |
| 胴 | | 聖書 | | オート | なし | なし | たからもの。バトルパート終了時、任意の未練一つを選んで狂気点の1つ減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。 |
| 胴 | | はらわた | | オート | なし | なし | なし |
| 胴 | | はらわた | | オート | なし | なし | なし |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動1 |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動1 |
| 脚 | | あし | | ジャッジ | 1 | 0 | 妨害1 |
| 脚 | | リフレックス | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+1 |
| | | | | | | | |