

キャラクター名
マリー

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	14
メインクラス	ロマネスク	暗示	幸福
サブクラス	タナトス	寵愛点	28

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
兄	マリーの兄。
双子	マリーの双子の妹。
シスター	神学などに詳しくなる。
名前	自身の名前。
シェルター	かつてこの中で暮らしていた。治安悪。何人もの人間が住んでいた。
家族写真	兄と双子の妹と両親と自分が写った写真。背景は自宅。
パンフレット	遠く離れた避難施設までの地図。

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	0	0	0
改造	3	0	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	0 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
マヤ	信頼	2 ①②③④⑤	
ネコ	依存	1 ①②③④⑤	
ノチュー	嫌悪	1 ①②③④⑤	
エンブリオ	嫌悪	1 ①②③④⑤	
		1 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		足掻く		オート	0	自身	狂気点を使って判定を振りなおす際、出目が+1される。
ポジション		随行		ラピッド	0	自身	他の姉妹が移動マニューバを使用した際のみ使用可。移動1。
メインクラス		円舞曲		ラピッド	1	自身	ターン終了まで、あなたを対象とする全ての攻撃判定の出目-1(全体攻撃では、あなたへの攻撃判定のみ-1)。この効果は同じターン中に重複させることはできない。
メインクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	このスキルを習得した際、レベル3改造パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
サブクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
サブクラス		刹那		オート	なし	自身	バトルパートで、攻撃マニューバを使用した際、自身以外は「ラピッド」「ジャッジ」でマニューバを使用できない。
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		写真		オート	なし	なし	たからもの。バトルパート終了時、任意の未練一つを選んで狂気点の1つ減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2か妨害2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		二丁拳銃		アクション	3	0~1	射撃攻撃2+連撃1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		パイルバンカー		アクション	2	0	白兵攻撃2、この攻撃に対して「防衛」はすべて無効。なお、攻撃が命中したなら対象を「移動1」してもよい。
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1(最低0)
胴		聖書		オート	なし	なし	たからもの。バトルパート終了時、任意の未練一つを選んで狂気点の1つ減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値+1