キャラクター名
アレサンドロ = セレーニ

プレイヤー名

ベースシークエンス	エレメンタラー	**レベル**	1
アザーシークエンス	クロスバイツ	**性別**	男
出生タイプ		**年齢**	19

出自	旅人	**運命**	統治 探究心 神秘	**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	5	0	0	5	40 %
知	14	0	0	14	49 %
敏	7	0	0	7	42 %
運	7	0	0	7	42 %

HP	28
MP	46
移動時ウィル	6
戦闘時ウィル	22

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	ラストホープ	2	4						
武器2									
防具	マント			1			1		1
インナー	アクティブ								
アクセサリ									
アクセサリ									
能力値＋ボーナス		19	0	3	37	3	10	7	0
アーツ									
その他									
総計(1)		21 %	4	4 %	37 %	3	11 %	7	1
総計(2)		19 %	0	4 %	37 %	3	11 %	7	1
総計(両)		21 %	4	4 %	37 %	3	11 %	7	1

所持品			
活動基本装備			
バイタルドリンク			
メンタルドリンク			

所持金： 30	預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
エナジーショット	1/5	3	アクション	遠距離	敵単体	2	
効果： 無属性の射撃攻撃を行う。2d6+[ALx2]ダメージ。装備がブースターなら、その攻撃力も乗る							
スフィア・エレメンタラー	1/5	x	インスタント	自身	自身	0	
効果： 種別がPEでないエレメンタラーのアーツの対象数を[AL]体増やす。 X:増えた対象数x使用アーツコスト							
ダークエッジ	1/5	2	インスタント	自身	自身	0	
効果： 戦闘終了まで、あなたの攻撃は闇属性になる。さらにダメージを与えた場合、対象は鈍重状態になる							
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 1シナリオ1回使用可能 ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない							
ドレインライフ	1/3	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： あなたの攻撃が敵にダメージを残したとき、あなたはHPを[AL]d6回復。1ラウンド1回使用可能。拡大不可							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							

ケチ
妄想癖（）
破産