キャラクター名
カグヤ（対妖魔用ブライトナイト型ゴーレム）

プレイヤー名

メインクラス	ソーサラー	**Lv.1:**		**レベル**	16
サポートクラス	ファランクス	**Lv.1:**	ファランクス	**性別**	女性格
称号クラス				**年齢**	不明
種族	エクスマキナ			**境遇**	記憶喪失
出自（効果）	古代兵器			**目標**	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	30	10	9	38	12	23	6
ボーナス	10	3	3	12	4	7	2
クラス修正	1	1	0	3	1	2	0
他修正				2			
能力値	11	4	3	17	5	9	2

HP	136
MP	172
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ヘキサロッド		-1	14				-2	
左手	マジックシールド					3	8	-1	
頭部									
胴部	城壁の鎧				-3	29	8		
補助	センチネルガード				-1	6	3		
装身具	アクセルブースター							3	
能力値			4	0	3	0	9	8	16
スキル	リンメルコーティング、アクセラレーション、マシンアーマー、アイアンアームド、フェイス：ゴヴァノン					11	13	2	2
その他	鋼の角+リムブーストメタル+リムブーストリフレクス					2	2	5	
総計(右)			3	14	-1	51	43	15	18 m
総計(左)			4	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	17			17	+ 2 d
アイテム鑑定	17			17	+ 2 d
魔術判定	17		1	18	+ 4 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
異次元バッグ	冒険者セット
ベルトポーチ	リムブーストメタル
ポーションホルダー	リムブーストリフレクス
	飛翔符２個
万能薬5個	転移符
ＨＨＰポーション4個	
ハイＭＰポーション25個	
GHPポーション１個	
虹の輝き	
鋼の角	
キャップライト	

現在重量： 30		
最大重量： 30	所持金：	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
チューニング	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 能力基本値をふたつ選択し、キャラクター作成時に、選択した能力基本値の片方に+4し、もう片方に-1								
フレイムロード	5	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果： 火属性の魔法攻撃のダメージに+[SL×4]する。								
アーマーアデプト	5		パッシヴ		自身			
効果： ダメージ+ＳＬ×3								
シールドパターン	5	4	マイナー		自身			
効果： ダメージ+ＳＬ×3、シーン継続。								
ファランクススタイル	1		パッシヴ		自身			
効果： 防具の装備可能重量が知力基本ち基準になる。さらに防具のクラス制限を無視できる。								
ファランクスアタック	1		ＤＲ前		自身			
効果： ダメージ+装備している防具一つの重量。1シーン1回。								
アイアンアームド	3		パッシヴ		自身			
効果： 物理防御+ＳＬ魔法防御＋ＳＬ×2。								
ファランクスクラッシュ	2	6	ムーブ		自身		SL/シーン	
効果： ダメージ+知力。1シーンＳＬ回。								
リゼントメント	1		魔術判定前		自身			
効果： ダメージ+CL×10。1シナリオー回。								
コンセントレーション	1		パッシヴ		自身			
効果： 魔術判定+1ｄ。								
ファイアボルト	1	6	メジャー	20ｍ	単体	魔術判定		
効果： 火属性魔法2d+10								
イフリートシマー	1		パッシヴ		自身			
効果： 火属性魔法でダメージを与えた対象の命中-1ｄ。ラウンド終了まで。								
マジックブラスト	1	4	マイナー		自身			
効果： 範囲選択に変更								
エキスパート	1	3	マイナー		自身			
効果： 魔術判定+1ｄ								
アクセラレーション	1		パッシヴ		自身			
効果： 行動+2移動+2								

王国地下の古代遺跡から発掘されたエクスマキナ。うっかり起動させてしまった「キ・カザール」をマスターと誤認している。古代の妖魔殲滅用ゴーレムだったらしく妖魔をぶちのめすことに余念がないご様子。装備兵装は多層構造装甲「12ヒトエアーマー」や防御にも使用できるシールドビット「レイセンZ型」熱源感知型センサー等。

ファイヤボルト　18（5ｄ）/67（2ｄ）/魔法・火/20ｍ

シールドパターン使用で+15ダメージ。

ファイアルーン使用で命中+2　ダメージ+5。

キャラクター名
カグヤ（対妖魔用ブライトナイト型ゴーレム）

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アップデート	1		パッシヴ		自身			
効果：	知力基本値+3							
リンメルコーティング	1		パッシヴ		自身			
効果：	物理防御+5魔法防御+5							
ダブルキャスト	3	15	メジャー		自身		SL/シナリオ	
効果：	魔術を2つ使用できる。1シナリオＳＬ回							
ランニングセット	1	6	ムーブ		自身			
効果：	マイナースキルを使用可能							
クラッシュバリア	2	12	マイナー		自身		SL/シーン	
効果：	魔法防御を0とみなす。1シーンＳＬ回							
ハイエキスパート	1		パッシヴ		自身			
効果：	エキスパート使用時に魔法ダメージ+2ｄ。							
アンプリフィケーション	5		パッシブ		自身			
効果：	魔法攻撃のダメージ+SL×3							
カバーリング	1	2	DR前	至近	単体		1/MP	
効果：	かばう							
アビリティルーン	1		パッシブ		自身			
効果：	知力+2							
クイックルーン	1	4	セットアップ		自身			
効果：	行動値+3ｄ　ラウンド持続							
ファイヤルーン	1	5	フリー		自身			
効果：	火魔法ダメージ+5　命中判定+SL+1　シーン継続							
プレートルーン	1	10	メジャー		単体		SL/シナリオ	
効果：	選択した装備の物理防御+5魔法防御+3　シナリオ継続							
ゲッシュ：忍耐の誓い	1							
効果：	あらゆる命中判定+１ｄ　回避をしない							
レインボーカラー	1	8	メジャー	20ｍ	単体	魔術判定		
効果：	対象の属性を変更する。シーン持続。							
マシンリム	1							
効果：	筋力、器用、敏捷基本値＋1							
マシンアーマー	1							
効果：	物理防御+2魔法防御+1							
アナライズエリア	1	6						
効果：	警戒行動を知力判定でできる。							
スーパーセンス	1							
効果：	警戒行動の判定に+1ｄ							
トレーニング：知力	1							
効果：	知力基本値+3							
トレーニング：感知	1							
効果：	感知基本値+3							
バイタリティ	1							
効果：	最大ＨＰ+CL							
イミューンウェイト	1							
効果：	防具の移動力修正を0にする。							

キャラクター名
カグヤ（対妖魔用ブライトナイト型ゴーレム）

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フックダウン	1	3	クリンナップ					
効果：ポーションを使用できる。1シーン1回。								
クレバーアスレチック	1	3						
効果：アスレチック判定に+知力÷2。								
イービルノウリッジ	1							
効果：邪神や妖魔、魔族に関する知識の知力判定に+1ｄ								
フェイス：ゴヴァノン	1							
効果：物理防御+1魔法防御+1								
ベアアップ	1							
効果：スキルに対する精神判定+1ｄ								
モンスターロア	1							
効果：エネミー識別+1ｄ								
トレーニング：精神	1							
効果：								
トレーニング：筋力	1							
効果：								
ステグマタ	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								