

キャラクター名  
マオ・スピエセル

プレイヤー名

<b>種族</b>	ドワーフ	<b>種族特徴</b>	暗視、剣の加護/炎身		
<b>生まれ</b>	戦士	<b>性別</b>	女	<b>年齢</b>	16
<b>冒険者Lv</b>	1	<b>経歴</b>			
<b>経験点</b>	100				

<b>技</b>	4	能力値	<b>A-F</b>	<b>成長</b>	<b>他修正</b>	能力値	<b>ボーナス</b>
		器用度	14			18	3
<b>体</b>	11	敏捷度	4			8	1
		筋力	9			20	3
<b>心</b>	5	生命力	7			18	3
		知力	4			9	1
		精神力	13			18	3

<b>技能</b>	<b>Lv.</b>	<b>技能</b>	<b>Lv.</b>
ファイター	1		
プリースト/グレンダール	1		
レンジャー	1		
セージ	1		

**戦闘特技**

魔法拡大/数	226	p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p

<b>言語</b>	<b>会話</b>	<b>読文</b>
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
魔動機文明語		○

**練技/呪歌/騎芸/賦術**


<b>名誉アイテム</b>	<b>点数</b>
名誉点 所持	0 /合計 0

<b>技能</b>	<b>基本</b>	<b>基本</b>	<b>基本</b>	<b>基本</b>
	<b>レベル</b>	<b>命中力</b>	<b>回避力</b>	<b>ダメージ</b>
ファイター	1	4	2	4
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

**鎧と盾**

<b>必要</b>	<b>必要</b>	<b>必要</b>
<b>ランク</b>	<b>筋力</b>	<b>回避力</b>
鎧	ハードレザー	13
盾		
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)		
回避技能	ファイター	合計値
		2
		4

**武器**

	<b>用法</b>	<b>必要</b>	<b>命中</b>	<b>命中</b>	<b>威力</b>
		<b>筋力</b>	<b>修正</b>	<b>力</b>	<b>ダメージ</b>
ヘビーアックス	1H両	20	2d+	4	11
ヘビーアックス	2H	20	2d+	4	11
			2d+		

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット ○□□○□□

救命草x3 ○□□○□□

保存食(一週間分) ○□□○□□

○□□○□□

○□□○□□

○□□○□□

所持金

80 G

預金・借金

G

<b>制限移動</b>	<b>通常移動</b>	<b>全力移動</b>	<b>回避</b>	<b>防護点</b>	<b>HP</b>
3	8	24	2d+	2	4
m	m	m			

<b>魔物知識/弱点</b>	<b>先制力</b>	<b>生命抵抗</b>	<b>精神抵抗</b>	<b>MP</b>
2d+	2	2d+	0	21

<b>魔法技能</b>	<b>Lv.</b>	<b>魔力</b>	<b>魔法技能</b>	<b>Lv.</b>	<b>魔力</b>
神聖魔法	1	2			

**装備品**

頭		<b>説明</b>
耳		
顔		
首	聖印	グレンダール印
背中		
右手		
腰		
足		
その他		

**装備品**

	<b>説明</b>
左手	

その他メモ

カーズドNPC  
優食13

「邪なる助言」首の上あたりに小さな蠱のような生物が寄生する。知力+6。ただし3時間、もしくは1tbの睡眠によるMPの回復量が3分の1(端数切り上げ)になり、1日に3tbまで睡眠による回復効果を得られるようになる。HPの回復に変化はなし。(3時間で1割、6時間まで)小さな生物は決して首から離れず、排除できない。隠すのは難しい。魔物の場合、魔力+1

「壁歩きの脚」両脚の膝から下が前後に割れ、4つの足先で歩行できる。脚が4本あるものとして扱う。移動力が+5され、常時【ウォールウオーキング】と同様の効果を得るが、「部位：足」のの装飾品は同じものを2組購入し、どちらも「部位：足」に装備しなければ効果がなくなる。(部位：足に同じ装飾品を2つ装備できる) 隠すのは簡単。

自動失敗  
チェック  
○□□□⑤  
○□□□⑩  
○□□□⑮  
○□□□㉑  
○□□□㉕  
○□□□㊴  
○□□□㊸