

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	8
サポートクラス	シーフ	Lv.1:	ダンサー	性別	女性
称号クラス				年齢	18
種族	ヒューリン			境遇	義理の親
出自(効果)	狩人			目標	扶養

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	20	20	21	9	9	9	9
ボーナス	6	6	7	3	3	3	3
クラス修正	1	2	2	0	1	0	0
他修正							
能力値	7	8	9	3	4	3	3

HP	93
MP	66
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	加速剣 アグリッピナ	至近	0	18	0	0	0	+2	0
左手									
頭部	蝶の帽子				1	1			
胴部	ミスリルアーマー				-1	13			-2
補助	俊足のブーツ				1	3		1	
装身具	バスターグリップ			2					
能力値			8	0	9	0	3	13	12
スキル	バタフライダンス、ドッジムーブ				3				
その他	アグリッピナ:攻撃力CL+10、バタフライダンス取得				2			5	
総計(右)			8	20					
総計(左)					15	17	3	21	10
総計(両)									m
ダイス数			3 d	4 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	3			3	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	名馬
ハイHPポーション	
ハイMPポーション	
ポーションホルダー	
理力符	
異次元バック	
聖水	
毒消し	
マジカルキー	
万能薬	
果実	

現在重量: 25  
最大重量: 45

所持金: 8160 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
ボルテクスアタック	1	-	ダメージロール直前	-	自身	自動成功		
効果: ダメージにCL*10								
インビジブルアタック	1	3	マイナー	-	自身	自動成功		
効果: 命中に+1D								
アームズマスタリー両手剣	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 両手剣の命中に+1d								
アイアンクラッド	3	3	ダメージロール直後	-	自身	自動成功		
効果: 物理ダメージ-SL*3								
スラッシュブロー	3	3	ダメージロール直前	-	自身	自動成功		
効果: ダメージにSL*2d								
ステップダーク	3	4	セットアッププロセス	-	自身	自動成功		
効果: 回避に+SL*2								
ステップファイア	2	4	セットアッププロセス	-	自身	自動成功		
効果: ダメージに+SL*3								
アプリケーション	1	-	マイナー	-	自身	自動成功		
効果: CL*5 MPを回復								
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身			
効果: 回避ダイスに+1d								
ステップブライト	2							
効果:								
ドッジムーブ	1							
効果:								
水破斬	1							
効果:								
アスレチック	1							
効果:								

現在重量: 25		最大重量: 45		所持金: 8160		預金・借金:	
----------	--	----------	--	-----------	--	--------	--

