

キャラクター名 ヨハンナ      プレイヤー名  

<b>種族</b>	ダークドwarf	<b>種族特徴</b>	暗視、黒炎の担い手		
<b>生まれ</b>	射手	<b>性別</b>	女	<b>年齢</b>	55
<b>冒険者Lv</b>	7	<b>経歴</b>	人族を庇護対象と考えている		
<b>経験点</b>	2000		過去に仕えた主がいる 命を救われたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能		Lv.	技能	Lv.
<b>技</b>	10	器用度	17	5		32	5	シューター	7			
		敏捷度	6	2		18	3	マジテック	1			
<b>体</b>	8	筋力	6	2		16	2	レンジャー	5			
		生命力	3	9		20	3	エンハンサー	6			
<b>心</b>	8	知力	2	3		13	2	バード	1			
		精神力	14	5		27	4	ウォーリーダー	6			

戦闘特技		言語		会話	読文
治癒適性	2122 p			○	○
武器習熟/クロスボウ	221 p			○	
精密射撃	1B30 p			○	○
必殺攻撃	1B38 p			○	○
狙撃	1B37 p			○	○
	p				
	p				
	p				
	p				
	p				
	p				

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
メディテーション	
アンチボディ	
ラビットイヤー	
デーモンフィンガー	
リカバリィ	
モラル	
軍師の知略	
堅陣の構え	
怒涛の攻陣Ⅱ：旋風	
強靱なる丈陣Ⅱ：精定	
怒涛の攻陣Ⅲ：旋刃	
強靱なる丈陣Ⅲ：心清	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	7	12	10	9

鎧と盾		必要 ランク			
鎧	ハードレザー	筋力	13	回避力	4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値	0		4

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ラピッドクロスボウ <small>射程40m 二回ダメージ決定をし、高い方を適用可</small>	2H	15		2d+ 12	10	5	38										
クレインクイン <small>射的40m (手袋-5済)</small>	2H	15	-1	2d+ 11	11	9	50										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 m	18 m	54 m	2d+ 0	4	41	魔動機術	1	3			
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+ 0/X	2d+ 9	2d+ 10	2d+ 12	30							

装備品	説明
頭	軍事徽章
耳	スポッタードール 狙撃時命中力+4
顔	
首	
背中	ウェポンホルダー
右手	大きな手袋
腰	えびら 24本太矢収納
足	マギスフィア(小) ターゲット・サイトOP
その他	信念のリング

装備品	説明
左手	大きな手袋

その他メモ	自動失敗 チェック
【大工：2】	□□□□⑤
フォビドゥンタワーにて目を覚ましたダークドwarfの少女 メイド服を身に纏っている事から、誰かに仕える役割を担っていたのでは、と推測する	□□□□⑩
自身がどこの誰に仕えていたかは不明で、その相手が人族か蛮族かも解っていない 彼女自身に記憶はないが、うっすらと『どっちにもあまりいい印象を持っていない』という感覚を持つ	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕
ともあれない記憶と予感を頼りにすることは合理的でない為、居合わせた者達と行動を共にすることにする	□□□□㉖

