

キャラクター名 カフラス・ミュンハースト プレイヤー名

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	魔術師	性別	男	年齢	28
冒険者Lv	8	経歴			
経験点	130				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能		Lv.	技能	Lv.
技	6	器用度	6			12	2	ソーサラー	8			
		敏捷度	6	4		16	2	コンジャラー	6			
体	5	筋力	6	1		12	2	レンジャー	1			
		生命力	12	1		18	3	セージ	3			
心	11	知力	18	8		37	6	ウォーリーダー	1			
		精神力	12	7		30	5					

戦闘特技		能力値	備考
魔法誘導	223	p	p
魔法収束	227	p	p
魔法制御	222	p	p
魔法拡大/数	226	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
軍師の知略	

名誉アイテム	点数
ティルダンカル古代光魔党入門	50
光魔の印の入手	20
ティルダンカル光魔二条習得	20
マナコート専用装備化	50
マナリング専用装備化	50
名誉点所持	426 / 合計 616

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 マナコート		1	0	6
盾 ラウンドシールド		8	0	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			0 7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
魔晶石(10点)	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□
保存食(一週間分)	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
	○□□○□□
残り所持金	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	預金・借金
G	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	18 _m	54 _m	2d+ 0	7	42

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 9	2d+ 3	2d+ 11	2d+ 13	74

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	8	14			
操霊魔法	6	12			
深智魔法	6	14			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 サーマルマント	炎属性と水氷属性のダメージを-1
右手 光魔の印	ティルダンカル古代光魔党の秘伝を使用可能にする
腰 軍師徽章	鼓砲を使用するのに必要
足	
その他	

装備品	説明
左手 マナリング	魔法ダメージ+1、魔法の発動体として使用できる。専用装備化

その他メモ	自動失敗チェック
使い魔(ファミリア・蜘蛛)を使役している。	○□□□⑤
フェンディル王国の元傭兵。ある任務で、蛮族に囚われた要人の救出任務に参加するも、自らの逡巡のせいで任務は失敗したと責任感を感じ、自ら国を出て当てもなく旅をしている。	○□□□⑩
フェンディル王国滞在中に、ティルダンカル古代光魔党に入門しており、一部の技を習得している。	○□□□⑮
各地の魔術師ギルド等を通して、フェンディルの知人とは時々連絡を取っている。	○□□□⑳
	○□□□㉑
ある任務について：要人を発見するも、外傷がひどく精神を崩壊させており、連れ帰ることのリスクとメリットを考慮した結果、その場で始末されることとなった。また要人のほかに人族数人と蛮族が拘束、監禁されており、どちらも件の要人を捕らえた蛮族とは敵対していたようだが、蛮族は同様に始末され、残りの人族だけが救出された。	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔
	○□□□㉕