

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	ブリスト	Lv.1:	アコライト	レベル	16
サポートクラス	メイジ	Lv.1:		性別	おす
称号クラス				年齢	60
種族	ネヴァーフ			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	18	24	7	21	7	27	6
ボーナス	6	8	2	7	2	9	2
クラス修正	0	1	0	2	1	3	1
他修正							
能力値	6	9	2	9	3	12	3

HP	118
MP	143
フェイト	7

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ヘキサロッド	至近	-1	14	0	0	0	-2	0
左手	エナジーシールド		0	0	0	8	3	-1	0
頭部	栄光の兜				-3	8	2		-2
胴部	ガードローブ					9	3	1	-1
補助	セレスチャルポイントアーマー					6	3		-2
装身具	高位聖印								
能力値			9	0	2	0	12	5	11
スキル						3			+5
その他									
総計(右)			8	14					
総計(左)			9	0	-1	34	23	3	11
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3	1		4	+ 2 d
トラップ解除	9	1		10	+ 3 d
危険感知	3	1		4	+ 2 d
エネミー識別	9			9	+ 2 d
アイテム鑑定	9			9	+ 2 d
魔術判定	9			9	+ 4 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
バックパック	
ベルトポーチ	
きびだんご	
バーストルビー	

現在重量: 0  
 最大重量: 18  
 所持金:  預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アダマント	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	作成時に物理防御力+3							
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功		
効果:	5D+20点軽減							
ハイプロテクション	5		パッシヴ		自身			
効果:	プロテクション+20							
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果:	5D6+48点HP回復							
ホーリーライト	1	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果:	真通2D6(妖魔、魔獣、魔族に威圧)							
ビリーブ	5		パッシヴ		自身			
効果:	魔術ダメージ+(SL×5)							
インボーク	1	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果:	回避判定+1D6							
マジックブラスト	1	4	マイナー		自身	自動成功		
効果:	魔術スキルを範囲選択に							
フライト	1	4	メジャー	至近	単体	魔術		
効果:	移動力+SL×5m 飛行状態							
エンチャントウェポン	1	5	メジャー	20m	単体	魔術		
効果:	水							
ヘイスト	5	3	セットアップ	20m	単体	魔術		
効果:	行動値+5D6							
マジックフォージ	3		DR直前		自身	自動成功		
効果:	ダメージ+(SL×2)D シーン1回							
アフェクション	1		DR直後	20m	単体	自動成功		
効果:	シナリオ1回 ダメージ0							
クイックヒール	1		イニシアチブ		自身	自動成功		
効果:	シーン1回							
レイズ	1	10	メジャー	20m	単体	魔術		
効果:	HP2D6点で戦闘不能回復							

あなたの今までの冒険、所詮幼稚園レベルです。不快に思われたら申し訳ない。お許しください。けれども、現実をちゃんと受け止めていただくのが、今からあなたの冒険の先生になった私の最初の仕事なのです。気を取り直してお聞きいただきたい。あなたに限らず、世の中の冒険者が、冒険だと思い込んでいる行為は、好奇心に毛が生えた程度の、単なるお遊びにすぎないのです。『冒険者 実践入門』序文より



