キャラクター名
クーラン・ケルサーハ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	魔法使い	性別	男	年齢	19
冒険者Lv	7	経歴	家族に冒険者がいる		
経験点	2530		忘れられない恐怖を体験したことがある		
			臨死体験をしたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	11	2		20	3
		敏捷度	10	1		18	3
体	4	筋力	7	2		13	2
		生命力	7	1		12	2
心	10	知力	10	5		25 + 2	4
		精神力	11	6		27	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	7		
レンジャー	4		
セージ	3		

戦闘特技			
魔法誘導	223 p		p
魔法収束	227 p		p
MP軽減/ソーサラー	223 p		p
魔法制御	222 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語		○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
33

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 11

MP
48

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	7	11			

装備品		説明
頭		
耳	ピアス	
顔		
首		
背中	ポンチョ（フード付き）	水色ポンチョ。フードがもふもふ。
右手	叡智の腕輪	破壊で+14
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ

7歳の頃、幼馴染が乗り回していた牛に跳ね飛ばされ三日間生死の狭間をさまよっていたことがある。それ以来幼馴染はトラウマ。
戦車や馬車などにも若干のトラウマ気味。
とある村のとある道場の四兄弟の長男。ただ今三男が謎の家出をしており捜索中、だが逃げた理由の検討は大体ついている。
もし見つかることになったら、ご愁傷様、と手をあわせてやるか・・・とか考えている。
弟二人は槍を使っているのに、自分だけ力がなくて魔法を習っていたことに若干不本意。槍使いたい。
末っ子も割と力が強いらしいのでそろそろ槍使えないの自分だけになりそう。

ちなみに弟を探すために村を出たが、そういう名目で幼馴染から逃げただけである。
自分のためにもセリンタのためにも、絶対遭遇したらそっとなかったことにする。

クーちゃんと呼ばないで

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: クーラン・ケルサーハ

プレイヤー名:

一般装備品

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
ワイン一瓶x4	○□□○□□
魔晶石3点x19	○□□○□□
魔香草x10	○□□○□□
ヒーリングポーションx10	○□□○□□
魔香水x5	○□□○□□
アウェイクポーションx10	○□□○□□
煙管	○□□○□□
刻み煙草x3	○□□○□□
火縄壷	○□□○□□
	○□□○□□
生活費x5	○□□○□□
保存食（一週間x3	○□□○□□
食器セット	○□□○□□

所持金	預金・借金
23413 G	G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 367 /合計 367