キャラクター名: タンクおじさん(仮)

プレイヤー名:

種族	リルドラケン	種族特徴	鱗の皮膚、尻尾が武器、剣の加護/風の翼
生まれ	戦士	性別	年齢
冒険者Lv	9	経歴	
経験点	0		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	1			6	1
		敏捷度	5			10	1
体	14	筋力	11	6		31	5
		生命力	10	8		32	5
心	6	知力	5	11		22 + 2	4
		精神力	7	5		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
プリースト/ザイア	2		
レンジャー	9		
エンハンサー	1		
アルケミスト	2		
ライダー	1		

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
治癒適性	2122 p		p
不屈	2123 p		p
ポーションマスター	2123 p		p
防具習熟A/金属鎧	IB31 p		p
かばう	IB36 p		p
防具習熟S/金属鎧	IB32 p		p
頑強	IB29 p		p
ガーディアン	IB29 p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	8	8	12
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ミスリルプレート		24	-2	11
盾	グレートウォール		30	-1	3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					4
回避技能	ファイター		合計値	5	18

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
トリートポーションx10	○□□○□□
アンチマジックポーション	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 3140 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	10 m	30 m

回避	防護点
2d+ 5	18

HP
89

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 13

MP
24

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	6			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 ポーションインジェクター	アンチマジックポーション
背中	
右手 知力腕輪	
腰 不撓のバックル	
足	
その他 月光の指輪	

装備品	説明
左手 信念のリング	

その他メモ

```
18:14 (_rest) 10d**3
18:14 (_rest) _rest -> 10d = [3,6,1,5,1,6,1,2,5,3] = 33
18:14 (_rest) _rest -> 10d = [4,3,1,1,5,1,3,1,5,2] = 26
18:14 (_rest) _rest -> 10d = [1,2,3,6,5,5,2,5,3,1] = 33
18:16 (_rest) #能力成長30
18:16 (_rest) _rest -> 【ＳＷ２キャラクター能力上昇 30回】
18:16 (_rest) _rest -> [器用度 ／ 筋力 x 2][器用度 ／ 生命力 x 4][器用度 ／ 知力 x 2][器用度 ／ 精神力][敏捷度 ／ 筋力 x 3]
18:16 (_rest) _rest -> [敏捷度 ／ 生命力][敏捷度 ／ 知力 x 2][敏捷度 ／ 精神力][筋力][筋力 ／ 生命力]
18:16 (_rest) _rest -> [筋力 ／ 知力][生命力 x 2][生命力 ／ 知力 x 3][生命力 ／ 精神力][知力 x 2]
18:16 (_rest) _rest -> [知力 ／ 精神力 x 3]
```

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟