キャラクター名
自サンプル - ディーバアコライトカンナギ

プレイヤー名

メインクラス	アコライト	**Lv.1:**		**レベル**	1
サポートクラス	カンナギ	**Lv.1:**	カンナギ	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ディーバ			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	9	9	10	9	9	12	6
ボーナス	3	3	3	3	3	4	2
クラス修正	0	1	0	1	1	2	1
他修正							
能力値	3	4	3	4	4	6	3

HP	30
MP	37
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手									
左手									
頭部									
胴部	クロスアーマー					3			
補助									
装身具	聖印								
能力値			4	0	3	0	6	7	8
スキル									
その他									
総計(右)			4	0	3	3	6	7	8 m
総計(左)			4	0					
総計(両)			4	0					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
HPポーション	
MPポーション	
呪壁符×2	

現在重量： 9		
最大重量： 9	所持金： 10	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ディーバ：ヒーロー	★	-	効果参照	-	自身	自動成功	1/シナリオ	
効果： ダイスロール直前に使用。ダイスロールに+3d。ただし作成時のフェイト4点								
プロテクション	2	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/防御中	
効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： HPを[3d+CL×3]点回復								
ラストレイトウェポン	1	-	DR直後	20m	単体	自動成功	1/シーン	
効果： 武器攻撃のダメージロール[SL+2]個以下の任意の数振り直し。効果を拒否可								
ラストレイトマジック	1	-	効果参照	20m	単体	自動成功	1/シーン	
効果 :ダメージ増加、ダメージ軽減、行動値増加、行動値減少を行なう「分類：魔術」のスキルのダイス[SL+1]個以下の任意の数振り直し。効果を拒否可								
ファーストエイド	1	-	メジャー	至近	単体	器用		
効果： 難易度10の器用判定。戦闘不能回復し、HPを1に回復								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

現時点効果数値
《プロテクション》＝ダメージ軽減.-2d
《ヒール》＝HP回復.3(4d)点
《ラストレイトウェポン》＝武器攻撃ダメージロール振り直し.3個以下
《ラストレイトマジック》＝「分類：魔術」のスキルのロール振り直し.2個以下
行動パターン
セット1：《プロテクション》
DR直後／ダメージ[2d]軽減／単体／20m／防御中1回／コスト3
セット2：《ヒール》
全力移動可／魔術判定[4(2D)]／HP[4d+3]点回復／単体／20m／コスト4
セット3：《ラストレイトウェポン》
DR直後／武器攻撃のダメージロール[3]個以下の任意の数振り直し。効果を拒否可／単体／20m／シーン1回
セット4：《ラストレイトマジック》
ダメージ増加、ダメージ軽減、行動値増加、行動値減少を行なう「分類：魔術」のスキルのダイス[2]個以下の任意の数振り直し。効果を拒否可／単体／20m／シーン1回
セット5：《ファーストエイド》
全力移動可／器用判定[4(2D)]／戦闘不能を回復、HPを1点。対象は行動済／単体／至近