キャラクター名
NPC_レリクス・ランベルト

プレイヤー名

ベースシークエンス	グラディウス	**レベル**	6
アザーシークエンス	グラディウス	**性別**	
出生タイプ		**年齢**	
出自		**運命**		**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	9	3	1	13	43 %
知	7	0	0	7	37 %
敏	10	2	0	12	42 %
運	9	3	0	12	42 %

HP	84
MP	51
移動時ウィル	11
戦闘時ウィル	34

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器１									
武器２									
防具	バトルスーツ								6
インナー	サポート		1						
アクセサリ	スカルマーク		2						
アクセサリ	プレシャス								
能力値＋ボーナス		38	6	11	21	0	4	12	0
アーツ									
その他									
総計(１)		38 %	9	11 %	21 %	0	4 %	12	6
総計(２)		38 %	9	11 %	21 %	0	4 %	12	6
総計(両)		38 %	9	11 %	21 %	0	4 %	12	6

所持品			
活動基本装備			

所持金：　　預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
ソード・エンハンス	5/5	0	パーマネント	自身	自身	1	
効果： ソードによる武器攻撃の命中に+[2xAL]%							
メイキング・ソード	1/5	1	インスタント	自身	自身	0	
効果： 命中+0%、攻撃力[2xAL]+3 のソードを作り戦闘終了まで装備する							
エアリアル・ヴィジョン	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： ウィルを支払わずアディションを使える　ベースとアザーが同じハイランダー専用							
フォーティチュード	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： CL5以上のハイランダーのみ取得可能。1シナリオ1回だけ、HP0になる攻撃を受けた時、HP1でそれを耐える							
フルスイング	3/5	3	インスタント	自身	自身	1	
効果： 命中の直前に使用し、ダメージ+[3xAL]。1回の攻撃に1回まで使用可能							
アサルト	2/5	3	アクション	近距離	敵単体	1	
効果： 装備している近接武器で攻撃を行う。その際、ダメージに+[3xAL]							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							