

キャラクター名  プレイヤー名   
自サンプル - ネフィリムウォーリアサムライ

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	サムライ	Lv.1:	サムライ	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ネフィリム			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	9	9	10	6	9	7
ボーナス	4	3	3	3	2	3	2
クラス修正	2	2	1	0	0	1	0
他修正							
能力値	6	5	4	3	2	4	2

HP	37
MP	30
フェイト	5

装備品	射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手 菊一文字	至近	-1	9	0	0	0	0	0
左手								
頭部 ヘルム				-1	2			
胴部 レザージャケット					4			-1
補助 ポイントアーマー				-1	3			
装身具								
能力値		5	0	4	0	4	6	11
スキル		2						
その他								
総計(右)		6	9					
総計(左)		7	0	2	9	4	6	10
総計(両)								m
ダイス数		2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
HPポーション	
MPポーション	

現在重量: 7

最大重量: 12 所持金: 10

預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ジャイアントグロース	★	5	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果:	《超大型》を取得、攻撃のダメージに+2							
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果:	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
ウェポンルーラー	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	武器を使用した命中判定の達成値に+[SL+1]							
カバーリング	1	2	DR直前	至近	単体	自動成功	1/防御中	
効果:	行動済にならずカバー							
スピリット・オブ・サムライ	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果:	「種別: 刀」の武器をSL個取得							
トゥルーアイ	1	4	DR直後	-	自身	自動成功	1/防御中	
効果:	受ける予定のダメージに-[武器の攻撃力÷2]							
アスレチック	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	登攀や跳躍の筋力判定+1d							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

現時点効果数値  
《バッシュ》=武器攻撃ダメージ+1d  
《ウェポンルーラー》=命中判定の達成値.+2  
《スピリット・オブ・サムライ》=「種別: 刀」の武器.1個取得  
《トゥルーアイ》=ダメージ軽減.-4  
行動パターン  
・通常行動  
セット1: 通常攻撃  
全力移動可/武器攻撃/6(2d)/9(2d)/白兵(物理)/単体/至近  
セット2: 《バッシュ》  
全力移動可/武器攻撃/6(2d)/9(3d)/白兵(物理)/単体/至近/コスト4  
セット3: 《カバーリング》  
DR直前/行動済にならずカバー/防御中1回/コスト2  
セット4: 《カバーリング》+《トゥルーアイ》  
DR直前/行動済にならずカバー。ダメージ4点軽減/防御中1回/コスト6  
・《ジャイアントグロース》  
セット1: 通常攻撃  
全力移動可/武器攻撃/6(2d)/11(2d)/白兵(物理)/単体/至近  
セット2: 《バッシュ》  
全力移動可/武器攻撃/6(2d)/11(3d)/白兵(物理)/単体/至近/コスト4