

キャラクター名  
江西 征十郎

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル モルフェウス	ワークス	小学生	カヴァー	小学生
オプショナル	ノイマン	年齢	11	性別	男
覚醒	犠牲	衝動	自傷	初期侵食率	32%
出自	姉妹	経験	初恋	邂逅	慕情

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	3	0	0			3	行動値	9
感覚	3	1	0			4	(非装備時)	9
精神	0	0	0	1		1	戦闘移動	14
社会	2	0	0			2	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	9		射撃			RC	1		交渉		
回避			知覚	3		意志	3		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
インフィニティウエポン	白兵	3r+9	3	+(Lv+7)		
リーサルシャイン		0				経験点10 素手か精製した武器の攻撃力+3

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
トラックスーツ		1			白兵ダイス+1

所持品		合計装甲:	1	合計回避:	0
メモリー:ドナルド					
ロイスカード					
皆の写真が入ったロケット					
最大財産P:	4	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト:モルフェウス	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果:	クリティカル値-LV、(下限値7)							
インフィニティウエポン	4	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	武器精製							
カスタマイズ	2	2	メジャー	武器	-	白兵・射撃	-	
効果:	ダイス+LV個							
剣精の手	2	2	オート	至近	自身	-	リミット	
効果:	カスタマイズを組み合わせた判定を一つだけ出目を10にする、シナリオに(Lv+1)回							
咎人の剣	2	4	メジャー	-	-	白兵	リミット	
効果:	インフィニティウエポンで作った武器で攻撃した場合の攻撃力+(Lv×5)							
デビルストリングス	2	6	オート	視界	単体	-	-	
効果:	通常のオートエフェクトの打消し、1シナリオにLv回							
マルチアクション	1	3	マイナー	至近	自身	-	-	
効果:	マイナーでエフェクト以外の行動を一つ行える、シナリオにLv回まで							
エクスマキナ	2	4	メジャー・リアクション	-	-	効果参照	リミット	
効果:	コンバットシステム使用前提 達成値+10 シナリオにLV回							
コンバットシステム	2	3	メジャー・リアクション	-	-	効果参照	-	
効果:	白兵が射撃を選び、ダイスの判定に+(Lv+1)個							
形状変化:剛	4	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果:	攻撃力+(Lv×2)							
壁抜け	★	-	メジャー	至近	自身	-	-	
効果:								
環境適応	★	-	常時	至近	自身	-	-	
効果:								
効果:								

ある小学校に通う普通の学生  
ノイマンの影響か、ちょっと精神が他の子よりも成熟しているがまだまだ子供  
笑いもするし、照れもするし、ちゃんと怒る  
親の教育というか……本人がよく「お父さんが言ってた」と言って行動する

ちなみに、このキャラは初のキャンペーンでシナリオロイスとなった魔法少女に一目惚れしたのであった

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	ダイス	消費
Dロイス:器物使いP		N		
姉	P 慈愛	N 脅威		
魔法少女改めイリヤ	P 一目惚れ	N 不安		
参加中の他のPCたちへP	武運を	N絶対に死なないで		
春日	P 頑張り	N負けないで		
マキ	P 助けに行きます	N手助けしたらごめんない		
オシリス	P	N		