キャラクター名

エルミス・カーマイン

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	
メインクラス	タナトス	**暗示**	幸福
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	0	0	0
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		無茶		オート	パーツ	自身	任意の基本パーツを損傷して判定をやり直す
メインクラス		無限解体		オート	0	自身	
メインクラス		殺劇		オート	0	自身	
サブクラス		必中		オート	0	自身	攻撃判定で６が出たら任意箇所にヒットさせて良い
頭		カンフー		オート	0	自身	最大行動値+1
脚		仕込みブーツ		アクション	2	0	白兵2、攻撃判定+1
頭		アドレナリン		オート	0	自身	最大行動値+1
腕		レーザービーム（サイコガン）		アクション	3	0～３	射撃1＋切断
胴		パイルバンカー		アクション	2	0	白兵2、防御無効、ヒットした対象得を移動1
		壊れた部品		オート			たからもの