

キャラクター名
モニカ・アールストレーム

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	♀	年齢	15歳
冒険者Lv	5	経歴	師と呼べる人物がいる		
経験点	760		守りの剣を手にしたことがある 自分のものではない記憶がある		

技	6	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	9	2		17 + 2	3	ファイター	5		
体	10	敏捷度	5			11	1	プリースト/始祖神ライフス	5		
		筋力	9	3		22	3	レンジャー	1		
		生命力	9	1		20	3	エンハンサー	1		
心	11	知力	8	2		21	3				
		精神力	7	2		20	3				

戦闘特技		魔法拡大/数	226 p	p
		全力攻撃	225 p	p
		なぎ払い	1B38 p	p
			p	p
			p	p
			p	p
			p	p
			p	p
			p	p
			p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	5	8	6	8
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク			
	筋力	回避力	防護点	
鎧 プレートアーマー	21	-2	8	
盾 タワーシールド	17		2	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター		合計値	4 10

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	レベル													
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12				
ククリ いわゆるナタ シックル	1H	4		2d+ 0	10	0	4														
マトック	2H	20	-2	2d+ 6	10	8	40														
ミノタウロスアックス	2H	30		2d+ 8	11	8	45														
バスタードソード	1H両	17		2d+ 8	10	8	17														
				2d+																	
				2d+																	
				2d+																	

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	11 m	33 m	2d+ 4	10	35
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 8	2d+ 8	35	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	5	8			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	聖印 始祖神ライフス
背中	
右手	宗匠の腕輪
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
モラル	

その他メモ ライフスマン 師を家名で呼ぶ人。 攻撃特化予定。拡大さえあれば生きていけるはず。	自動失敗 チェック <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉑ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉒ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉓
---	---

キャラクター名
モニカ・アールストレーム

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)				
冒険者セット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
保存食セットx5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
消費済みの保存食	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
着替えx3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
■■■■■	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔晶石5点x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マナチャージクリスタル5点x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
■■■■■	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
■■■■■	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
革手袋	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ブレストアーマー	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
■■■■■	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
サンダーバードのひな	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
工サ代x7	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
棍棒	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
消費	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
		所持金	8369	預金・借金	G
				G	

名誉アイテム	点数		
サンダーバード博士	0		
バルナッド英雄庭流派・討神舞踏剣	50		
(我が舞いは水の如く、全て流して止まん! 討神舞踏剣奥義・紅水流舞)	20		
名誉点所持	112	/合計	182