

キャラクター名  プレイヤー名

|         |       |       |       |     |      |
|---------|-------|-------|-------|-----|------|
| メインクラス  | プリースト | Lv.1: |       | レベル | 10   |
| サポートクラス | サロゲート | Lv.1: | アコライト | 性別  | 男    |
| 称号クラス   |       |       |       | 年齢  | 18 歳 |
| 種族      | ディーバ  |       |       | 境遇  | 勝利   |
| 出自 (効果) | 事故    |       |       | 目標  | 人探し  |

|       | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値   | 15 | 15 | 15 | 17 | 12 | 15 | 8  |
| ボーナス  | 5  | 5  | 5  | 5  | 4  | 5  | 2  |
| クラス修正 | 0  | 2  | 0  | 1  | 0  | 3  | 2  |
| 他修正   |    |    |    |    |    |    |    |
| 能力値   | 5  | 7  | 5  | 6  | 4  | 8  | 4  |

|      |     |
|------|-----|
| HP   | 84  |
| MP   | 105 |
| フェイト | 5   |

| 装備品   |               | 射程  | 命中  | 攻撃  | 回避  | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|---------------|-----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手    | ガンパード         | 10m | 0   | 16  | 0   | 0  | 0  | 0  | 0  |
| 左手    |               |     |     |     |     |    |    |    |    |
| 頭部    | (伝承武具：サークレット) |     |     |     |     | 11 |    |    |    |
| 胴部    | 神子の鋼鎧         |     |     |     |     | 7  | 2  |    |    |
| 補助    | 叡智の指輪         |     |     |     |     | 2  |    |    |    |
| 装身具   | 稲妻の聖印         |     |     |     |     |    |    |    |    |
| 能力値   |               |     | 7   | 0   | 5   | 0  | 8  | 9  | 10 |
| スキル   |               |     |     |     |     |    |    |    |    |
| その他   |               |     |     |     |     |    |    |    |    |
| 総計(右) |               |     | 7   | 16  |     |    |    |    |    |
| 総計(左) |               |     |     |     | 5   | 20 | 10 | 9  | 10 |
| 総計(両) |               |     |     |     |     |    |    |    | m  |
| ダイス数  |               |     | 3 d | 2 d | 3 d |    |    |    |    |

|        | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数  |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 4   |     |     | 4  | + 2 d |
| トラップ解除 | 7   |     |     | 7  | + 2 d |
| 危険感知   | 4   |     |     | 4  | + 3 d |
| エネミー識別 | 6   |     |     | 6  | + 3 d |
| アイテム鑑定 | 6   |     |     | 6  | + 2 d |
| 魔術判定   | 6   |     |     | 6  | + 2 d |
| 呪歌判定   |     |     |     |    | + d   |
| 錬金術判定  |     |     |     |    | + d   |

| 所持品         |   |
|-------------|---|
| 異次元バッグ      | 枕 |
| ポーションホルダー   |   |
| ランチボックス     |   |
| 小道具入れ       |   |
| ベルトポーチ      |   |
| 礼服 [装飾品]    |   |
| ハイMPポーション×5 |   |
| 果実×5        |   |
| 筆記用具        |   |
| チョーク        |   |
| ロープ         |   |

現在重量： 1  
 最大重量： 42  
 所持金： 10290  
 預金・借金：

| スキル名          | SL  | コスト | タイミング     | 射程  | 対象   | 判定   | 制限     | メモ |
|---------------|---|-----|-----------|-----|------|------|--------|----|
| ディーバ：ヒーロー     | ★   | -   | 効果参照/本体が  | -   | 自身   | 自動成功 | シナリオ1回 |    |
| 効果：           | ダイスロールの直前に使用する。そのダイスロールに+3Dする。  |     |           |     |      |      |        |    |
| プロテクション       | 5   | 3   | ダメージの直後   | 20m | 単体   | 自動成功 | 防衛中1回  |    |
| 効果：           | 対象にダメージ軽減を行なう。対象が受ける予定のダメージを-[ (SL) D]する。(SKG p54)                                  |     |           |     |      |      |        |    |
| アフェクション       | ★   | -   | ダメージの直後   | 20m | 単体   | 自動成功 | 本体/本体が |    |
| 効果：           | 対象が受ける予定のダメージを「0」に変更する。(SKG p54)  |     |           |     |      |      |        |    |
| キュア           | ★   | 5   | メジャー      | 20m | 単体   | 魔術判定 | -      |    |
| 効果：           | 対象が受けているバッドステータスをすべて回復する。(クリティカル：コスト0)。(SKG p55)                                    |     |           |     |      |      |        |    |
| ヒール           | ★   | 4   | メジャー      | 20m | 単体   | 魔術判定 | -      |    |
| 効果：           | HP回復。対象のHPを [3 D + (CL×3)]点回復する。(クリティカル：ダイスロール増加)。(SKG p56)                         |     |           |     |      |      |        |    |
| ブラインドサイト      | 1   | -   | パッシブ      | -   | 自身   | -    | -      |    |
| 効果：           | あなた、およびあなたが所属しているギルドのギルドメンバーがエネミー識別の判定に成功したエネミーに有効。攻撃のダメージに+[ (SL) D]する。(SKG p105)  |     |           |     |      |      |        |    |
| クイックエイド       | ★   | -   | マイナー      | -   | 自身   | 自動成功 | シナリオ1回 |    |
| 効果：           | HPを [CL×10]点回復し、バッドステータスをすべて回復する。(SKG p103)   |     |           |     |      |      |        |    |
| エフィシエント       | 1   | -   | パッシブ      | -   | 自身   | -    | -      |    |
| 効果：           | 効果をダイスで求めるスキルとパワーに有効。魔法攻撃、HP回復、MP回復、ダメージ増加、ダメージ減少を行なう「分類：魔術」の効果に+[SL×2]する。(SKG p83) |     |           |     |      |      |        |    |
| キャリバー         | ★   | -   | アイテム      | -   | 自身   | -    | -      |    |
| 効果：           | キャリバー (魔導銃) を1個取得する。このアイテムはあなたのみ装備・使用が可能。(SKG p71)                                  |     |           |     |      |      |        |    |
| エクシードショット     | 2   | -   | マイナーアクション | -   | 自身   | 自動成功 | 魔導銃使用  |    |
| 効果：           | 武器攻撃のダメージを+[SL×10]する。効果はメインプロセス終了まで持続し、その直後、攻撃に使用した武器は使用不可となる。(SKG p71)             |     |           |     |      |      |        |    |
| アームズマスタリー：魔導銃 | ★   | -   | パッシブ      | -   | 自身   | -    | 魔導銃使用  |    |
| 効果：           | 魔導銃を使用した命中判定に +1D する。ただし、複数の「アームズマスタリー：～」は同時に適用できない。(SKG p70) 計算済                   |     |           |     |      |      |        |    |
| キャリバーガンパード    | 1   | -   | アイテム      | -   | 効果参照 | -    | -      |    |
| 効果：           | 二丁銃。《キャリバー》で取得した「種別：魔導銃」の武器の攻撃力に+[SL×3]し、「重量：6」「装備部位：双」に変更する。(SKG p71)              |     |           |     |      |      |        |    |
| ラストリゾート       | ★   | -   | 効果参照      | -   | 効果参照 | 自動成功 | 魔導銃使用  |    |
| 効果：           | 武器攻撃と同時に使用する。その攻撃は白兵攻撃となる。(SKG p73)   |     |           |     |      |      |        |    |
| バタフライダンス      | ★   | -   | パッシブ      | -   | 自身   | -    | -      |    |
| 効果：           | 回避判定に+1Dする。(SKG p65) 計算済  |     |           |     |      |      |        |    |
| ビースティング       | 1   | 4   | メジャー      | 武器  | 単体   | 命中判定 | -      |    |
| 効果：           | 対象に武器攻撃を行なう。その攻撃の命中判定に+[ (SL+1) D]する。(クリティカル：ダイスロール増加) (SKG p65)                    |     |           |     |      |      |        |    |

スレイブニル 種別：乗物/召喚具 レベル：1 重量：- 価格：購入不可 鑑定値：16  
 効果：パッシブ。騎乗者の「移動力」に+[CL+5]する。さらに騎乗者が行なう命中判定と回避判定の達成値に+3し、飛行状態となる。

