

キャラクター名  
うた

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	
メインクラス	バロック	暗示	喪失
サブクラス	レクイエム	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
宝物	大切な宝物、あなたはその品をそれはそれは大事にしていた。その品は一体何だったのだろう？きっと今持っている【たからもの】に違いない。あなたとそれは運命の絆で結ばれているはずだ。
飢え	食べたいものが食べられなかった記憶、ないはずの食欲が寒く、腹の中が痛く、嘔みちぎって咽下したい、食べたい食べたい食べたい。自分の手でもいいから、そうだ、あの時もしかか……。美しい場所だった。この荒廃した世界には、ありえないほどに、護りたかった、守りたかった。この場所を、この場所を保つ何かを。……たとえ、罪を重ねることになろうとも。
【本丸】	誰よりも早く誰よりも近くに己はあった。それは変えられない事実。それは誰れもない己の誇り、なのに、何故かあったか。その境界の端に黒い影が、ちらつくようになったのは。
【初期刀】	何かを変えんとするものと誓っていた。 動かなければいい。それが、正しいと信じて、それが、意味あるものと信じて、けれど、それは、本当に正しいことなのだろうか……。
【遊行軍】	何かを変えんとするものと誓っていた。 動かなければいい。それが、正しいと信じて、それが、意味あるものと信じて、けれど、それは、本当に正しいことなのだろうか……。
【付喪神一矜持】	何かを変えんとするものと誓っていた。 動かなければいい。それが、正しいと信じて、それが、意味あるものと信じて、けれど、それは、本当に正しいことなのだろうか……。

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	2	0	2
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
審神者	信頼	3 ①②③④⑤	
俱利伽羅	憧憬	3 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	
		0 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		足掻く		オート	なし	自身	狂気点を使って判定を振りなおす際出目が+1
メインクラス		業軀		オート	なし	自身	バトルパート終了時望むパーツを2つ修復
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1
サブクラス		集中		ラピッド	2	自身	以後、ターン終了まであなたの攻撃判定の出目+1
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		名刀		アクション	2	0	白兵攻撃2+切断 攻撃判定の出目+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		ほとけかすら		ジャッジ	0	0	支援1か妨害1
胴		ちいさなアンデット		オート	なし	自身	大事な大事なたからもの
胴		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1