キャラクター名: ガイウス・ゲルマニクス

プレイヤー名:

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	拳闘士	性別	男	年齢	26
冒険者Lv	5	経歴	忘れられない恐怖を体験したことがある		
経験点	265		魔剣の迷宮で迷子になったことがある		
			許婚がいた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	14	器用度	4			18 + 1	3
		敏捷度	4	1		19 + 1	3
体	8	筋力	8			16	2
		生命力	9	2		19	3
心	5	知力	7			12	2
		精神力	7	2		14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	5		
スカウト	2		
エンハンサー	1		

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
鎧貫き	IB39 p		p
両手利き	223 p		p
防具習熟A/非金属鎧	IB31 p		p
頑強	IB29 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	5	8	8	7
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		15	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	グラップラー		合計値	9	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
銀製パワーリスト グラップラー専用、パンチ強化　銀化	1H	15		2d+ 8	9	7	10										
スパイクブーツ グラップラー専用、キック強化	1H#	1	-1	2d+ 7	10	7	11										
投げ グラップラー専用	2H	0		2d+ 8	12	7	0										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 9	3

HP
49

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 11

MP
14

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手　巧みの指輪	
腰	
足	
その他　俊足の指輪	

装備品	説明
左手　俊足の指輪	

その他メモ

魔剣の迷宮に迷い込んで、人生真っ逆さま。

貴族Lv5

01:04>seven34< #経歴表9
01:04[takashi_macros] seven34 -> 【ＳＷ２　生まれ表(経歴9個)】
01:04[takashi_macros] seven34 -> 異種族の街で育った

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: ガイウス・ゲルマニクス

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食お徳用x2	○□□○□□
クロースアーマー	○□□○□□
アウェイクPx2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
3MCC	○□□○□□
5MCC	○□□○□□
5点魔晶石	○□□○□□
10点魔晶石	○□□○□□
3点消魔の石	○□□○□□
5点消魔の石	○□□○□□
	○□□○□□
魔符1	○□□○□□
魔符2	○□□○□□
魔符3	○□□○□□
信念のリング	○□□○□□
	○□□○□□
能力増強の指輪x6	○□□○□□
能力増強の腕輪	○□□○□□
	○□□○□□
Bカード	○□□○□□
Aカード	○□□○□□
Sカード	○□□○□□
	○□□○□□
補填SS3	○□□○□□
売却	○□□○□□

所持金	預金・借金
2612 G	G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 86 /合計 86