キャラクター名
日比野レンジャー

プレイヤー名

種族	人間			**レベル**	3
ジョブ	鬼道忍軍			**カオスレート**	-1
国籍		**性別**	男	**年齢**	13
クラブ	部	**クラス**	高2 年	1 組	
経緯	自由。厳格な両親の元で育ち、その両親に反発				
好き	睡眠、健康食品				
嫌い	雨、手紙				

能力値	**基本値**	**修正**	**合計**	**判定値**
学力	8	2	12	2d+ 4
青春力	12	2	16	2d+ 5
政治力	10	2	14	2d+ 4
	0			2d+
	0			2d+

生命力	上限： 21
アウル	上限： 4

	道具類	カテゴリ	分類	効果
1	苦無			射程２　威力１　アウル変換
2	レザーブレスレット			装甲１　物理制限
3				
4	下僕			政治力＋２
5	タブレットPC			学力＋２
6	ポーション			
	お金			

授業	月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
	生存訓練	戦闘訓練	影手裏剣	壁走りの術	毒手
レベル	1	1	1	1	1
射程			2		
能力					
使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩
	○ 常駐	○ 常駐	○ 補助	○ 常駐	○ 補助
	生命力の限界値が授業レベル×５点上昇する	命中判定の達成値が授業レベル×１点上昇する	自分以外の誰かの攻撃が成功した時、その目標がこのスキルの射程圏に居た場合に使用出来る。アウルを一転消費するたびその攻撃のダメージを１D6点上昇させることが出来る	戦闘中、同じ速度のキャラクター同士で行動の順番を比べるとき、１D６の目にこの授業レベル×１点を加えることが出来る	自分の攻撃が成功し、目標に１点以上ダメージを与えたときアウルを１点消費すると、ダメージを与えたキャラクターを目標に選ぶ。目標に「病気」変調を与えられる

放課後	月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
	メル友	バンド			
レベル	1	1	1	1	1
射程					
能力					
使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩
	○ 支援	○ 常駐	○ 常駐	○	○
	このコミュを習得するに、メル友となる自分以外の相手の承認が必要である。このコミュを習得した時、自分と承認を貰った一人のキャラクターをメル友に設定する。アウルを２点獲得できる。この効果は、一回のセッションにコミ	青春力の修正値がコミュレベル×２点上昇する			

専攻					
レベル					
射程					
能力					
使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩
	○	○	○	○	○

アドレス帳	↓好意ならチェック		アドレス帳	↓好意ならチェック	
立花雪路		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤

成長		**効果**	**選択回数**
能力上昇		能力３つの値に＋１	
自己修養		チェックのある授業の中から１つのレベルを上げる	
青春謳歌		対人コミュ１つのレベルを上げる	
影響拡大		組織型コミュ１つのレベルを上げる	

成功度表	
～１０	失敗
１１～１４	1
１５～１９	2
２０～２４	3
２５～２９	4
３０～	5